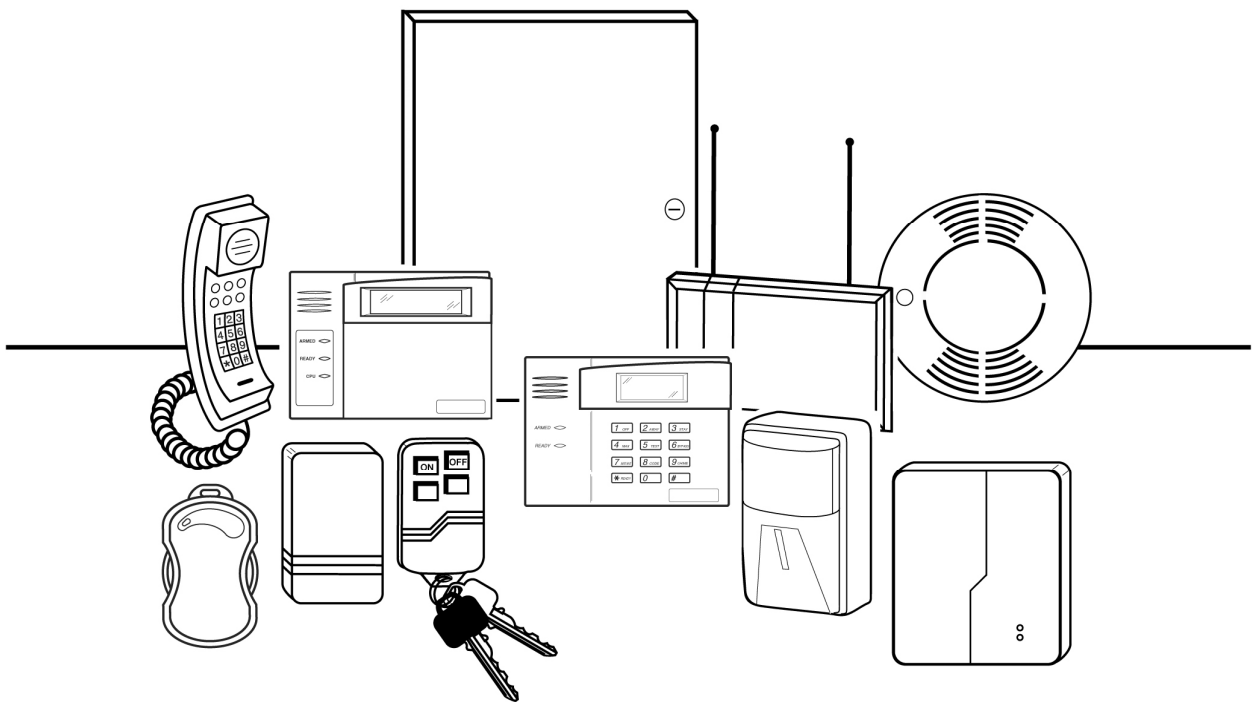


Série - Vista 48LA

Sistema de Segurança

Guia do Usuário



Índice

Características Básicas do Sistema Anti-arrombamento	3
Recursos Básicos	3
Retardo (Tempos) de Entrada/Saída	3
Antes do Arme (Tecla [*] Ready [Pronto]).....	4
Inibição de Zonas	4
Modos de Arme Básicos	5
Desarmando e Silenciando Alarmes	5
Utilizando o Arme por Chave.....	6
Alarmes de Emergência (Teclas Pânico).....	6
Funções de Não-Alarme	7
Modo Chime (Som da Porta)	7
Utilizando o Centro de Mensagem de Voz	7
Utilizando Teclas Macro	7
Dispositivos do Sistema.....	7
Recurso Follow-Me (Siga-me) (bipes de áudio)	8
Funções Avançadas do Sistema (Somente usuários Mestre e Instalador)	9
Acessando Outras Partições	9
Definindo Teclas Macro	9
Agendas	10
Funções de Data e Hora.....	11
Registro de Eventos (Log)	11
Códigos de Segurança e Níveis de Autoridade	12
Como Adicionar Códigos do Usuário e Atribuições	12
Testando o Sistema	13
Teste do Sistema.....	13
Teste de Comunicação.....	13
Condições de Problemas	14
Sistema de Alarme contra Incêndio (Se Instalado)	15
Guia Rápido para Funções Básicas do Sistema	16
Tabelas dos Recursos do Seu Sistema	17

IMPORTANTE: Se o teclado emitir bipes rapidamente quando se entra no local, isto indica que um alarme ocorreu durante a sua ausência e um intruso pode ainda estar nas instalações. **DEIXE O LOCAL IMEDIATAMENTE e ENTRE EM CONTATO COM A POLÍCIA em um local seguro.**

Características Básicas do Sistema Anti-arrombamento

Recursos Básicos

Partições	<ul style="list-style-type: none"> As Partições provêm três áreas independentes de proteção, com cada partição contendo um grupo de zonas que podem ser armadas e desarmadas de forma independente, sem afetar outras zonas ou usuários. Os sistemas divididos podem incluir uma área comum, que é uma área compartilhada por usuários de duas outras Partições (como por exemplo um andar em um prédio). Alguns usuários podem ter autoridade para visualizar o estado e armar/desarmar outras Partições. Veja a seção <i>Acessando Outras Partições</i> para detalhes.
Zonas	<ul style="list-style-type: none"> Cada partição consiste de pontos de proteção específicos conhecidos como zonas. Quando uma zona estiver com falha, seu número será exibido no teclado para fácil identificação.
Teclas	<ul style="list-style-type: none"> O sistema é controlado a partir do teclado, e o teclado exibe o estado do sistema. O teclado será atribuído a uma partição padrão para propósitos de exibição, e irá exibir apenas as informações dessa partição. Para executar comandos é necessária a utilização do código de segurança, e para tanto o pressionamento das teclas sequenciais deve ser feita dentro de 4-5 segundos um do outro. Se esse tempo não for cumprido, a solicitação será abortada e deve se repetir o processo desde o início. Se você cometer um erro enquanto insere um código de segurança, pare, pressione a tecla [*], e em seguida inicie novamente. Caso você parar na metade enquanto insere um código, e em seguida reiniciar novamente, um código de erro poderá ser inserido. <p>Bloqueio do Teclado: O sistema poderá ser programado para bloquear as teclas por 15 minutos, se mais de 30 pressionamentos de tecla (dentro de um período de 15 minutos) ocorrer, sem que um código de segurança válido de usuário seja inserido. A mensagem "Code Sabotage" (Sabotagem do Código) será exibida durante o período de bloqueio.</p>
Teclados de Voz	<ul style="list-style-type: none"> Os teclados de voz (se instalados), serão funcionalmente os mesmos comandos utilizados de outros teclados. Anúncios de voz do estado do sistema (veja a seção <i>Antes do Arme</i>). Som da Porta, que pode alertá-lo sobre a abertura de portas e janelas enquanto o sistema estiver desarmado (veja Som da Porta na seção <i>Chime mode "Modo Som da Porta"</i>). Centro de mensagens, que lhe permite gravar e reproduzir mensagens (veja <i>Utilizando o Centro de Mensagens de Voz</i> na seção <i>Visão Geral do Sistema</i>).
Códigos de Segurança	<ul style="list-style-type: none"> O seu instalador irá atribuir um código de segurança a você no momento da instalação. Este código é necessário para executar a maioria das funções do sistema. Cada código de segurança pode ter um nível diferente de autoridade que define as funções que cada usuário pode executar. Refira-se à seção <i>Código de Segurança</i> para detalhes sobre a adição e troca de códigos de segurança.
Arme/Desarme	<ul style="list-style-type: none"> Você pode armar o seu sistema de vários modos diferentes, dependendo se você está entrando ou saindo das instalações. Para armar o sistema, simplesmente insira o seu código de segurança seguido pela tecla desejada do modo de arme. Para desarmar o sistema, insira o seu código de segurança seguido por [1] OFF. Refira-se às seções <i>Armando/Desarmando</i> para comandos de arme específicos.

Retardo (Tempos) de Entrada/Saída

Retardo de Saída <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> Part. 1: _____ seg. Part. 2: _____ seg. Part. 3: _____ seg. </div>	<ul style="list-style-type: none"> Quando você armar o sistema, este lhe proporcionará um período programado de tempo para passar a porta de saída designada e/ou algumas outras zonas (se programadas) sem que um alarme seja acionado. Um bipe lento, se programado, irá soar durante o período de retardo de saída até os últimos 10 segundos, quando então trocará para bipe rápido. Se programado, o teclado irá exibir uma contagem regressiva do número de segundos do retardo de saída remanescente. Quando o retardo de saída expirar, todas as zonas serão protegidas e irão provocar um alarme se abertas. Seu sistema poderá ser programado de modo que o retardo de saída permaneça ativo até que uma zona final (por exemplo, a porta de saída) tenha sido fechada por cinco segundos. Consulte o seu instalador. 									
Reinício de Retardo de Saída (Se programado)	<ul style="list-style-type: none"> Pressione a tecla [*] se armado no modo STAY para reiniciar o tempo de saída. Isto lhe dará tempo para abrir a porta de saída/entrada para deixar alguém na parte interna após armar STAY (PRESENTE). O sistema será re-armado automaticamente quando o retardo de saída expirar, o que evitará a necessidade de desarmar o sistema e em seguida armá-lo novamente. Quando o sistema estiver armado para AWAY (AUSENTE), reabrir e fechar a porta de entrada/saída antes que o tempo de retardo de saída expirar (por exemplo, entrando novamente para pegar um objeto esquecido) irá reiniciar o tempo de retardo de saída. 									
Retardo de Entrada	<ul style="list-style-type: none"> Lhe dá tempo para desarmar o sistema quando você entrar novamente pela porta designada. Você deverá desarmar o sistema antes que o tempo de entrada seja esgotado, ou um alarme irá ocorrer. Consulte o seu instalador para os seus tempos de retardo. <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Partição 1</th> <th style="text-align: left;">Partição 2</th> <th style="text-align: left;">Partição 3</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Retardo 1: _____ seg</td> <td>Retardo 1: _____ seg</td> <td>Retardo 1: _____ seg</td> </tr> <tr> <td>Retardo 2: _____ seg</td> <td>Retardo 2: _____ seg</td> <td>Retardo 2: _____ seg</td> </tr> </tbody> </table>	Partição 1	Partição 2	Partição 3	Retardo 1: _____ seg	Retardo 1: _____ seg	Retardo 1: _____ seg	Retardo 2: _____ seg	Retardo 2: _____ seg	Retardo 2: _____ seg
Partição 1	Partição 2	Partição 3								
Retardo 1: _____ seg	Retardo 1: _____ seg	Retardo 1: _____ seg								
Retardo 2: _____ seg	Retardo 2: _____ seg	Retardo 2: _____ seg								

Alarmes de Saída	<ul style="list-style-type: none"> Se uma porta de entrada/saída ou zona interna estiver em falha quando o tempo de saída terminar (por exemplo, porta de saída deixada aberta), o sistema irá soar um alarme e iniciará o timer de retardo de entrada. Desarmar o sistema antes do retardo de entrada expirar irá parar o som de alarme. A mensagem "CANCELED ALARM" ou "CA" será exibida no teclado, juntamente com uma indicação de número de zona da zona sob falha. Nenhuma mensagem será enviada à Central de Monitoramento. Se você não desarmar o sistema antes que tempo de entrada termine, e uma porta de entrada/saída ou zona interna permanecer aberta, o som de alarme continuará e uma mensagem "exit alarm" (alarme de saída) será enviada à Central de Monitoramento. A mensagem "EXIT ALARM" ou "EA" e o número de zona sob falha será exibido no teclado. Para parar o alarme, o sistema deverá ser desarmado (digite seu código mais OFF "1"); para limpar a mensagem, repita o processo acima novamente. Um "exit alarm" (alarme de saída) também resultará se uma porta de entrada/saída ou zona interna estiver sob falha dentro de dois minutos depois que o tempo de saída expirar. <p>Para apagar um alarme de saída:</p> <ul style="list-style-type: none"> Deixe a zona aberta intacta, em seguida insira seu código mais [1] OFF para apagar a mensagem. <p>Seu sistema pode ser programado para este recurso para minimizar o envio de alarmes falsos à Central de Monitoramento. Pergunte ao seu instalador se "Exit Alarm" (Alarme de Saída) está ativo no seu sistema. Se estiver, marque a caixa: [] .</p>
-------------------------	---

Antes do Arme (Tecla [*] Status)

Não Pronto (utilizando a tecla [*])	<ul style="list-style-type: none"> Antes de armar o sistema, você deverá fechar ou inibir todas as portas e janelas protegidas e outras zonas de proteção. Pressione [*] para exibir as zonas abertas (não insira o código primeiramente). Para inibir as zonas, veja a seção Inibição de Zonas abaixo. Alguns sistemas, se programados, poderão permitir o arme mesmo que as zonas selecionadas na rota de saída estiverem sob falha. Dependendo da programação, estas zonas, se deixadas em falha quando o retardo de saída expirar, serão automaticamente inibidas ou um alarme será ativado. Consulte o seu instalador.
Estado de Voz:	<ul style="list-style-type: none"> Os teclados de voz (se instalados), podem anunciar o estado do sistema e zonas sob falha (descrições de até 3 zonas) se o Estado de Voz estiver ativado. Para ativar/desativar o Estado de Voz: [#] + [0] [2] [4] (também ativa o modo Voice Chime (Som da Porta); veja a seção <i>Modo Som da Porta</i>) Para anunciar o Estado do Sistema: Pressione a tecla [*] STATUS uma vez. Para anunciar as zonas sob falha: Pressione a tecla [*] STATUS uma segunda vez após 5 segundos do primeiro pressionamento.
Status	<ul style="list-style-type: none"> Todas as zonas serão fechadas ou inibidas e você poderá agora armar o sistema. Alguns sistemas, se programados, poderão permitir o arme mesmo que as zonas selecionadas na rota de saída estejam sob falha. Dependendo da programação, estas zonas, se deixadas sob falha quando o retardo de saída expirar, serão automaticamente inibidas ou um alarme será ativado. Consulte o seu instalador para programação do seu sistema.

Inibindo Zonas

Notas sobre Inibição	<ul style="list-style-type: none"> Você pode inibir zonas antes de armar o sistema ou quando o sistema já estiver armado. O seu sistema poderá ter um limite no número total (1-7) de zonas que você pode inibir (verifique com o seu instalador). As zonas inibidas serão desprotegidas e não irão causar um alarme se violadas. O sistema não irá permitir que as zonas de incêndio sejam inibidas. As zonas serão automaticamente desinibidas quando o sistema for desarmado. Zonas Vent (Zonas de Vento): o seu sistema poderá ter algumas janelas ajustadas como zonas "vent" (vento), que são automaticamente inibidas se deixadas abertas quando o sistema for armado (você não precisará inibi-las manualmente). Contudo, se uma janela da zona "vent" for fechada depois do arme, ela se tornará protegida e irá causar um alarme se aberta novamente enquanto o sistema estiver armado.
Para Inibir Zonas	<ul style="list-style-type: none"> Código de segurança + [6] BYPASS + números de zona. Utilize número(s) de 2 dígitos para a(s) zona(s) a ser(em) inibida(s). Os números de um único dígito devem ser precedidos por um zero (por exemplo, 05, 06). Quando finalizado, o teclado irá normalmente exibir uma mensagem "Bypass" (Inibir) para cada número de zona inibida. Espere que todas as zonas inibidas sejam exibidas, em seguida arme o sistema do modo usual. Quando armado, "ZONE BYPASSED" será exibido com a mensagem de arme. Para exibir as zonas inibidas antes do arme, insira seu código de segurança e pressione a tecla [6] BYPASS.
Inibição Rápida Ativa? _____	<ul style="list-style-type: none"> Código de Segurança + [6] BYPASS + [#] Espere que todas as zonas inibidas sejam exibidas, em seguida arme o sistema. Em alguns momentos, todas as zonas abertas serão exibidas e automaticamente inibidas. Certifique-se de que somente estas zonas que você deseja deixar desprotegidas serão inibidas, e que não haja nenhuma outra zona deixada aberta sem querer. Permite que você iniba facilmente todas as zonas abertas (sob falha) sem precisar inserir números de zona individualmente. Este recurso é útil se, por exemplo, você rotineiramente deixar algumas janelas abertas ao armar o sistema à noite.

Modos de Arme Básicos

Stay (Presente)	<ul style="list-style-type: none"> • Código de Segurança + [3] (STAY) • Gera: três bipes, STAY (PRESENTE) armado é exibido, o indicador ARMED (ARMADO) será aceso. • Arma os sensores do perímetro, porém os sensores internos permanecerão desarmados. • Utilize quando você desejar armar o sistema com pessoas permanecendo no local (ou se você tiver animais domésticos que se movimentam dentro das instalações). • O alarme irá soar se qualquer janela protegida ou porta de não-entrada/saída for aberta. • Pessoas que entrarem posteriormente podem entrar pela porta de entrada/saída, porém elas devem desarmar o sistema dentro do período de tempo de retardo <i>entry (entrada)</i> para evitar que o alarme seja ativado.
Night-Stay (Presente à Noite) (Interno)	<ul style="list-style-type: none"> • Código de segurança + [3] + [3] • Gera: três bipes, NIGHT-STAY (PRESENTE À NOITE) é exibido, o indicador ARMED será aceso. • Como no modo Stay (Presente), mais os sensores internos pré-selecionados, enquanto outros sensores internos permanecem desarmados. • Utilize o modo Night-Stay (interno) para proporcionar uma maior segurança enquanto estiver presente nas instalações. • Pessoas que entrarem posteriormente podem utilizar uma porta de entrada/saída porém elas devem desarmar o sistema e não devem violar quaisquer zonas internas programadas para evitar que o alarme seja ativado. • IMPORTANTE: Quando o modo Night-Stay for ativado, as zonas internas selecionadas serão armadas e irão ativar um alarme se qualquer pessoa acessar estas áreas (por exemplo, ao caminhar no meio da noite). Para evitar que um alarme soe, você deve desarmar o sistema antes que qualquer atividade ocorra nestas zonas.
Instant (Instantâneo)	<ul style="list-style-type: none"> • Código de segurança + [7] (INSTANT) • Gera: três bipes, INSTANT armado é exibido, o indicador ARMED será aceso. • Arme da mesma forma que no modo Stay porém com o retardo de entrada desativado. • Utilize quando permanecer na parte interna e não esperar que qualquer pessoa utilize uma porta de entrada/saída. • Um alarme irá soar imediatamente se qualquer janela de perímetro protegido ou qualquer porta estiver aberta, incluindo portas de entrada/saída. • IMPORTANTE: O arme neste modo aumenta significativamente a chance de falsos alarmes. Tenha extremo cuidado ao selecionar este modo de arme.
Away (Ausente)	<ul style="list-style-type: none"> • Código de segurança + [2] (AWAY) • Gera: bipes durante o retardo de saída, AWAY (AUSENTE) armado é exibido, o indicador ARMED será aceso. • É armado todo o sistema (interno e perímetro). • Utilize quando ninguém permanecer na parte interna (inclusive animais domésticos). • Um alarme irá soar se uma janela protegida ou qualquer porta for aberta, ou se qualquer movimento for detectado dentro das suas instalações. • Quando você entrar novamente através de uma porta de entrada/saída, você deve desarmar o sistema no período de retardo de <i>entrada</i> para evitar soar um alarme.
Maximum (Máximo)	<ul style="list-style-type: none"> • Código de segurança + [4] (MAXIMO) • Gera: como no modo Away (Ausente): arma como no modo Away, porém o retardo de entrada é desativado. • Utilize quando o arme/desarme estiver sendo feito de um local remoto (por exemplo, teclado de RF)
Step Arming (Arme por passo)	<ul style="list-style-type: none"> • Pressione a tecla designada A, B, C ou D se programado, uma vez, duas vezes ou três vezes dependendo do modo de arme desejado. Cada pressionamento de tecla aumenta o nível de segurança. • Primeira pressão: arma STAY (PRESENTE); segunda pressão: arma Night-STAY (PRESENTE À NOITE); terceira pressão: arma AWAY (AUSENTE).
Quick Arm (Arme Rápido)	<ul style="list-style-type: none"> • Pressione [#] + tecla de comando de arme (2, 3, 4 ou 7), se programado. • Este recurso lhe permite pressionar [#] ao invés do código de segurança quando o sistema for armado. • O código de segurança deve ser utilizado sempre para desarmar o sistema.
Function Key Arming (Arme da Tecla Function – Função)	<ul style="list-style-type: none"> • Pressione e mantenha pressionada a tecla de função atribuída por 2 segundos, se programado. • Você não precisa inserir o seu código de segurança antes de pressionar a tecla de arme. • Arma no modo de arme designado. Consulte o seu instalador para as funções designadas.

Desarmando e Silenciando Alarmes

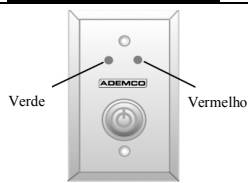
Desarmando	<ul style="list-style-type: none"> • Código de segurança + [1] OFF • O indicador “READY” (PRONTIDÃO) será aceso se todas as zonas estiverem seguras. • O teclado emitirá um tom único para confirmar que o sistema está desarmado
Para Silenciar um Alarme de Incêndio	<ul style="list-style-type: none"> • Simplesmente pressione a tecla OFF • O indicador “READY” será aceso se todas as zonas estiverem seguras. • O teclado emitirá um tom único para confirmar que o sistema está desarmado.
Memória de Alarme	<ul style="list-style-type: none"> • Quando uma condição de alarme ocorrer, o teclado exibirá o(s) número(s) da(s) zona(s) com problemas, e exibirá o tipo de alarme. • Para Apagar a Mensagem de Alarme: Código de Segurança + [1] OFF novamente. • Observe a zona em alarme no visor do teclado, e deixe a zona intacta (porta e janela fechada, etc.). • A mensagem continuará sendo exibida mesmo depois de desarmar o sistema, porém pode ser apagada com outra seqüência “disarm” (desarme).

IMPORTANTE: Se você retornar e o som de arrombamento estiver ativado, NÃO ENTRE, mas vá a um local seguro e CHAME A POLÍCIA.

Se você retornar após a ocorrência de um alarme e o som principal tiver sido desativado automaticamente, **o teclado irá bipar rapidamente depois que você entrar, indicando que um alarme ocorreu durante sua ausência.**

DEIXE O LOCAL, vá para um local seguro e CHAME A POLÍCIA.

Aramar por chave



- O seu sistema pode ser equipado com um seletor de chave para arme e desarme.
- **Para armar no modo AWAY (AUSENTE):** Gire a chave para a direita por ½ segundos e solte. As teclas irão bipar duas vezes e o indicador vermelho será aceso ou irá piscar.
- **Para armar no modo STAY (PRESENTE):** Gire a chave para a direita e mantenha-a por mais de 1 segundo, em seguida solte. As teclas irão bipar três vezes e o indicador vermelho será aceso ou irá piscar.
- **Para desarmar o sistema:** Gire a chave para a direita e libere. A luz vermelha será apagada.

Luz Verde:

- Será acesa quando o sistema estiver **desarmado e pronto** para ser armado (nenhuma zona aberta).
- Se a luz verde estiver apagada, o sistema não estará pronto (uma ou mais zonas estão abertas).

Luz Vermelha:

- Acende ou pisca quando o sistema estiver armado no modo AWAY ou STAY. Consulte o seu instalador para os significados da luz acesa em vermelho:
- Acesa = sistema armado AWAY ou STAY e retardo de saída expirado
- Piscando = sistema armado STAY e timer de retardo de saída ativo
- Piscando rapidamente = um alarme ocorreu (memória de alarme)

Alarmes de Emergência (Teclas de Pânico)

O seu sistema pode ser programado para utilizar teclas especiais para ativar manualmente as funções de emergência (pânico).

Alarme Silencioso

- Envia um sinal de alarme silencioso para a estação de monitoramento.
- Não gera um alarme audível ou mensagem no visor indicando que um alarme silencioso foi iniciado.

Alarme Audível

- Envia um sinal de alarme audível para a estação de monitoramento.
- Gera um alarme potente e constante no(s) teclado(s) e nas sirenes externas que estiverem conectados.

Alarme Pessoal

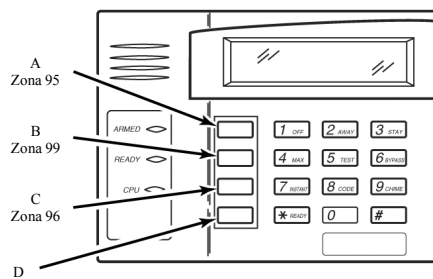
- Envia um sinal de alarme de emergência para a estação de monitoramento.
- Gera um som de alarme constante no(s) teclado(s), porém não em sirenes ou campainhas externas.

Alarme de Incêndio

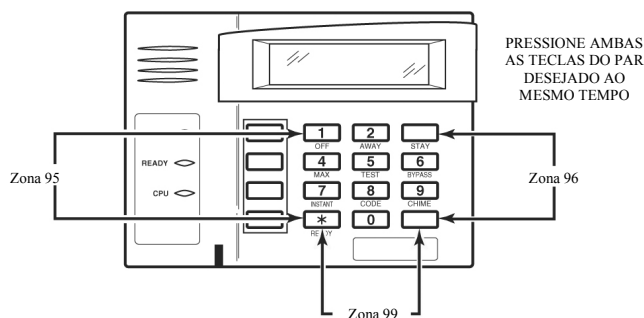
- Envia um sinal de alarme de incêndio para a estação de monitoramento.
- Gera um som temporário (pulsante) nas sirenes ou campainhas externas.

Para utilizar uma Tecla de Emergência

- Pressione e mantenha pressionada por pelo menos 2 segundos sempre que a tecla de letra no teclado tiver sido programada para a função de emergência desejada.
OU
- Pressione rapidamente ambas as teclas do par de teclas atribuídas ao mesmo tempo.
- Consulte o seu instalador para as funções que foram programadas para o seu sistema.



Teclas de Pânico, com Letras



Pares de Teclas Pânicos

Funções de Não-Alarme

Chime Mode (Modo Som da Porta)

Este modo alerta para o movimento dentro das instalações enquanto o sistema está desarmado.

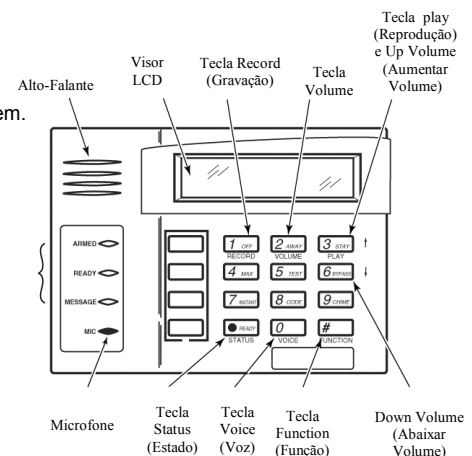
Modo Chime ativado	<ul style="list-style-type: none"> • Código de Segurança + [9] (a mensagem Chime será exibida) • Os teclados irão emitir três bipes sempre que uma porta ou janela protegidas ou outra zona especificada for aberta. • Pressionar a tecla [*] READY irá exibir os pontos de proteção abertos.
Modo Chime desativado	<ul style="list-style-type: none"> • Código de segurança + [9] novamente (a mensagem Chime desaparece)
Som da Porta:	<ul style="list-style-type: none"> • Você pode ajustar os Teclados de Toque de Voz (se instalados) para anunciar as zonas de entrada/saída ou perímetro sob falha (abertas) sempre que o modo Som da Porta normal for ativado.
Som da Porta ativado/desativado	<ul style="list-style-type: none"> • [#] + [0] [2] [4] (o modo de Som da Porta normal deverá ser ativado primeiramente). • Quando o Som da Porta for ativado, as zonas sob falha irão gerar um anúncio de estado de voz, Som da Porta e visor. • Quando desativado, o alto-falante continuará no Som da Porta se o modo Som da Porta normal estiver ativado.

Utilizando o Centro de Mensagem de Voz

Os Teclados de Voz proporcionam um centro de mensagem de voz que lhe permite gravar e reproduzir uma mensagem.

Informações Básicas

- A mensagem pode ser de até 2,5 minutos.
- A mensagem permanece na memória do teclado até que uma nova mensagem seja gravada.
- O controle de volume da mensagem é ajustável.
- Refira-se aos procedimentos abaixo quando utilizar as funções do Centro de Mensagem.



Funções do Centro de Mensagens

Record a Message (Grava uma Mensagem)	<ul style="list-style-type: none"> • [#] FUNCTION + [0] VOICE + [1] RECORD (LED MESSAGE vermelho aceso) • A mensagem permanecerá na memória até que uma nova mensagem seja gravada.
End Recording (Fim da Gravação)	<ul style="list-style-type: none"> • [1] RECORD (o LED MESSAGE vermelho pisca, indicando a espera de mensagem) • A mensagem gravada será reproduzida e o LED MESSAGE vermelho será apagado.
Adjust the Volume (Ajuste do Volume)	<ul style="list-style-type: none"> • Pressione as teclas [#] FUNCTION + [0] VOICE + [2] VOLUME, em seguida pressione a tecla VOLUME [3] ↑ (aumentar) ou [6] ↓ (diminuir). • Ao ajustar o volume da mensagem, o volume do estado também será ajustado. • O volume não pode ser ajustado durante a reprodução.

Utilizando as Teclas Macro

Veja a seção *Definindo as Teclas Macro* na seção *Recursos Avançados do Sistema* para detalhes sobre a definição das teclas macro.

Teclas Macro	<ul style="list-style-type: none"> • A tecla "A", "B", "C" ou "D" podem ser pré-programadas como uma tecla "macro". • As macros podem ser ativadas somente por usuários autorizados para executar a função macro.
Utilizando uma Tecla Macro	<ul style="list-style-type: none"> • Pressione e mantenha pressionada a tecla Macro definida por pelo menos 2 segundos. A mensagem "Enter User Code" (Insira o Código de Usuário) será exibida e permanecerá exibida por até 10 segundos. • Insira seu código de usuário de 4 dígitos. • A seqüência de macro programada será iniciada automaticamente depois que o código de usuário for inserido.

Dispositivos do Sistema

O seu sistema poderá ser ajustado de modo a poder controlar algumas luzes ou outros equipamentos operados eletricamente.

Sobre os Dispositivos do Sistema	<ul style="list-style-type: none"> • Alguns equipamentos podem ser automaticamente ligados ou desligados pelo sistema. • Você poderá inibir alguns equipamentos controlados automaticamente. • Alguns equipamentos podem ser manualmente ligados ou desligados utilizando os comandos descritos abaixo. • Consulte o seu instalador para uma lista de dispositivos que podem ser configurados para o seu sistema.
Para Ativar Dispositivos	<ul style="list-style-type: none"> • Código de Segurança + [#] + [7] + nn (nn = número de 2 dígitos do dispositivos) • Os dispositivos associados a este número serão ativados.
Para Desativar Dispositivos	<ul style="list-style-type: none"> • Código de Segurança + [#] + [8] + nn (nn = número de 2 dígitos de dispositivos) • Os dispositivos associados a este número serão desativados.

Recurso Follow-Me (Siga-me) (bipes de áudio)

Sobre Follow-me/Bipes

- Este recurso permite que os usuários de cada partição insiram um número de telefone que o sistema irá discar no caso de um alarme nas instalações protegidas, alertando assim o usuário sobre o alarme.
- A mensagem enviada consiste de uma série de tons (bipes).
- Se um alarme ocorrer, o sistema irá discar o número de telefone "follow-me" uma vez, irá esperar durante um curto tempo após a discagem (cerca de um toque), em seguida a mensagem será emitida (independentemente da chamada ter sido atendida). Se a chamada for atendida antes do segundo toque, você poderá ouvir os tons de mensagem.
- Se mais de dois toques ocorrerem para que a chamada seja atendida, é possível que os tons tenham sido completados e a chamada desconectada. Para ajudá-lo a assegurar-se de que você irá ouvir os tons, uma contagem de repetição (1-7 repetições) poderá ser ajustada, o que fará com que os tons sejam repetidos aquele número de vezes, dando-lhe melhores chances de ouvi-los. Note que somente os tons serão repetidos durante a única chamada de telefone follow-me; a discagem não será repetida.
- Você pode também programar pausas de um ou mais de 2 segundos depois do número de telefone, que irá retardar os tons pela contagem de tempo. Isto poderá dar tempo para que os tons sejam ouvidos. Por exemplo, acrescentando quatro pausas irá retardar os tons até depois que o telefone tocar duas vezes.

Para inserir um número de telefone follow-me

- **Código de Usuário + [#] + [6] [1]**
- O número de telefone follow-me atual (se houver) para a partição do usuário será exibido:

FM Phone No.
18009216704--_

- Pressione [*] para apagar o número.
- Insira o número de telefone desejado. O número será associado automaticamente à partição na qual foi inserido.
Para incluir uma pausa de 2 segundos no número, pressionar [#] no ponto na inserção da pausa (ela será exibida como "-"). As pausas inseridas no final do número permitirão a discagem porém irão retardar os tons de acordo com a extensão da pausa programada.
Se nenhum número for desejado, deixe a inserção em branco e vá para o próximo passo.
- Pressione [*] para salvar o novo número.
A mensagem a seguir será exibida:

FM Repeat
1-7 1

- Insira o número de vezes, 1-7, em que os tons deverão ser repetidos durante a chamada telefônica "follow-me".

Funções Avançadas do Sistema

(Somente Mestre do Sistema ou Instalador)

Acessando Outras Partições

Características Básicas da Partição	<ul style="list-style-type: none">Cada teclado será atribuído a uma partição pelo seu instalador e será utilizado para executar funções nesta partição e exibir o estado do sistema desta partição.Alguns usuários, se autorizados, poderão executar a função "GoTo" (Ir Para) outra partição a partir do teclado de sua partição para executar funções em outras Partições ou exibir o estado de outras Partições. Veja o comando GoTo (Ir Para) abaixo.Alguns usuários, se autorizados, poderão armar/desarmar todas as Partições com um único comando a partir de sua partição principal. Veja Armando Múltiplas Partições abaixo.
Area Comum	<ul style="list-style-type: none">O seu sistema pode ser configurado para utilizar uma área comum, que é uma área compartilhada pelos usuários de outras Partições, como por exemplo uma sala ou um andar.Se uma área comum for parte do sistema e uma das Partições estiver armada, as falhas ocorrendo na área comum serão exibidas nestes teclados e nos teclados das partições desarmadas.A área comum será armada e irá soar e reportar alarmes somente quando ambas as outras Partições estiverem armadas; se uma ou outra partição estiver desarmada, a área comum permanecerá desarmada e irá ignorar as falhas.Cada partição poderá armar seu sistema se a área comum estiver sob falha, porém uma vez armada, a outra partição não poderá ser armada exceto que a zona da área comum sob falha seja inibida ou que a falha seja removida.Cada partição pode apagar e restaurar a área comum após um alarme.O tempo de entrada/saída para a área comum é o mesmo que para a partição 1.
Comando GoTo (Ir Para)	<ul style="list-style-type: none">Código de segurança + [*] + número da partição (0, 1, 2 ou 3), onde: 0 = retorna para a partição original do teclado; 1 = partição 1; 2 = partição 2; 3 = partição 3. Você pode executar a função "GoTo" para aquelas Partições que estiverem atribuídas a você. Esta função pode ser executada somente utilizando um teclado Alfa. O teclado permanecerá na nova partição até que seja direcionado para acessar outra partição, ou até que retorne automaticamente à partição original (depois de 2 minutos sem qualquer atividade do teclado).
Armando Partições Múltiplas	<ul style="list-style-type: none">Código de segurança + [0] + comando de arme (2, 3, 33, 4, 7 ou 1), onde: 2 = arma todas as Partições AWAY (AUSENTE); 3 = arma todas as Partições STAY (PRESENTE); 33 = arma todas as Partições NIGHT-STAY (INTERNA); 4 = arma todas as Partições MAXIMUM; 7 = arma todas as Partições INSTANT; 1 = desarma todas as Partições.Você pode utilizar este recurso somente se tiver autoridade para tal.Você deve utilizar um teclado Alfa.O sistema será armado somente se todas as Partições estiverem "prontas para armar" (exceto se o sistema for programado para permitir o arme com falhas em certas zonas); se qualquer partição estiver "not ready" (não pronta), o sistema não será armado de nenhuma forma.Você pode utilizar o comando GoTo para inibir zonas abertas antes do arme, se desejado.Se qualquer partição já estiver armada quando o arme de múltiplas Partições for tentado, esta partição permanecerá em seu estado armado atual.

Definindo as Teclas Macro

Regras da Tecla Macro	<ul style="list-style-type: none">Somente o mestre do sistema pode definir macros.Uma tecla macro é uma tecla de conveniência que pode ativar até 16 pressionamentos de teclas.As funções típicas incluem seqüências de arme, Inibição de Zonas ou ativação/desativação de equipamentos operados eletricamente.Até quatro macros podem ser atribuídas no sistema, porém somente para teclas pré-programadas pelo instalador.	
Para definir as Teclas Macro	<ul style="list-style-type: none">Código do Mestre do Sistema + [#] + [6] [6]Siga as solicitações.Insira o número da macro (1-4; consulte o instalador para o número apropriado da macro) a ser programado na mensagem "Select Macro?" (Selecionar Macro?). NOTA: Não é possível definir quatro macros diferentes para cada partição. As quatro macros que podem ser definidas podem ser utilizadas ou não utilizadas em qualquer partição.Se uma macro tiver sido anteriormente definida, os pressionamentos de tecla serão exibidos na linha inferior do visor, caso contrário o visor estará em branco. Para sair deste modo (e manter a definição de macro existente), pressione qualquer tecla exceto [*]. O sistema retornará ao modo normal. Para definir uma macro para a tecla selecionada, pressione [*] e continue com a próxima solicitação. Insira o primeiro comando da série de comandos desejados (não inclua seu código de usuário), em seguida pressione/mantenha pressionada a tecla "D" durante dois segundos para completar o primeiro comando. Esta tecla conclui cada comando, e será exibida como um "F" no visor, conforme exemplificado abaixo: <table border="1" data-bbox="483 1730 704 1787"><tr><td>MACRO PGM 60203F#701F2F</td></tr></table> O teclado emitirá bipes para reconhecer sua inserção e irá exibir o comando inserido (seguido por "F").Insira o próximo comando, seguido pelo pressionamento/manter pressionada a tecla "D" durante pelo menos dois segundos. O teclado irá emitir bipes e exibirá as digitações de teclas inseridas.Repita até que todos os comandos desejados tenham sido inseridos (até 16 caracteres incluindo os "F"s). Verifique seus pressionamentos de teclas antes de continuar. Se você cometer um erro, inicie novamente. Para sair, pressione/mantenha pressionada a tecla "D" durante pelo menos dois segundos. O visor irá retornar para o estado do sistema e irá indicar que está pronto.	MACRO PGM 60203F#701F2F
MACRO PGM 60203F#701F2F		

Agendas

Sobre as Agendas	<ul style="list-style-type: none"> O sistema permite até 24 programações do usuário (programável somente pelo mestre/instalador), que podem controlar vários tipos de eventos. Cada programação gera um evento definido a ser iniciado e parado (quando apropriado) em um horário especificado. As programações podem ser ajustadas para que sejam repetidas automaticamente a intervalos variados. As programações podem ser ajustadas para início aleatório, se desejado.
Criando Agendas (Programações)	
1. Código Mestre do Sistema + [#] + [6] [4]	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> 1 DISARMED READY TO ARM </div>
2. Insira um número da agenda de 2 dígitos de 01-24. Pressione [*] para continuar.	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> ENTER SCHED NO. 00=QUIT 00 </div>
3. Insira o número de evento de 2 dígitos desejado a partir da lista a seguir. 00 = remover o evento programado 01 = ativa ou desativa um equipamento programado 02 = ajusta uma programação de acesso do usuário para um ou mais usuários 03 = envia um relatório "child-not-home" (criança fora de casa); veja as notas Child Not Home (Criança Fora de Casa) na próxima página 04 = arma automaticamente o sistema no modo STAY (PRESENTE) em um horário especificado 05 = arma automaticamente o sistema no modo AWAY (AUSENTE) em um horário especificado 06 = desarma automaticamente o sistema em um horário especificado 07 = Exibe a palavra "REMINDER" em um horário especificado 08 = Disarm Time Window (Janela de Hora de Desarme) (o sistema pode ser desarmado somente durante este período de tempo; Exceção: se um alarme de arrombamento ocorrer, o sistema poderá ser desarmado fora da janela de tempo programado) Pressione [*] para continuar.	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> ENTER EVENT </div>
4. Para o número de evento "01", insira o número de saída de 2 dígitos (01-18) associado a esta programação. Caso contrário, esta solicitação será pulada. Pressione [*] para continuar até a mensagem "Start" (Iniciar) abaixo.	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> DEVICE NUMBER XX </div>
5. Para o número de evento "02", insira o número do grupo de acesso de 1 dígito (1-8). Caso contrário, esta solicitação será pulada. Pressione [*] para continuar até a solicitação "Start" (Iniciar) abaixo.	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> GROUP NUMBER X </div>
6. Para os números de evento "03-07", insira o número da partição a ser armada ou desarmada. Caso contrário, esta solicitação será pulada. 0 = armar todas; 1 = partição 1; 2 = partição 2; 3 = partição 3 Pressione [*] para continuar até a solicitação "Start".	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> PARTITION X </div>
7. Insira a hora de início do evento e os dias da semana: Hora = 00-23; minutos = 00-59 Dias = Posicione o cursor embaixo dos dias desejados utilizando a tecla [*] para avançar, em seguida pressione "1" para selecionar o(s) dia(s). Pressione [*] para continuar.	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> START SMTWTFS HH:MMAM 1000000 </div>
8. Para eventos 04 ou 05, insira a duração desejada em minutos: 01-15 minutos, o sistema deverá informar sobre o impedimento do arme. O sistema irá emitir bipes uma vez a cada 30 segundos para alertar os usuários de que o arme está prestes a ocorrer. Caso contrário, a solicitação será pulada. Pressione [*] para continuar.	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> WARNING DELAY TIME 00 </div>
9. Insira a hora de parada do evento e dias da semana. Refira-se ao passo 7 para inserções disponíveis. Pressione [*] para continuar.	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> STOP SMTWTFS HH:MMAM 1000000 </div>
10. Insira a opção de repetição desejada. 0 = não repetir; 1 = repetir a programação semanalmente 2 = repetir a programação duas vezes por semana (semana sim, semana não) 3 = repetir a programação a cada terceira semana; 4 = repetir a programação a cada quarta semana. Por exemplo: Para fazer com que uma programação ocorra todos os dias você deve selecionar todos os dias com uma contagem repetida de 1. Para fazer com que uma programação que opera por uma semana e então pára, selecione todos os dias com uma contagem repetida de 0.	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> REPEAT OPTION 0-4 X </div>
11. Selecione a opção aleatória, se desejado: 0 = no (não); 1 = yes (sim) Se selecionados, os tempos de programação irão variar dentro de 60 minutos do tempo "hora". Por exemplo, se uma programação for ajustada para que seja iniciada às 6:15, ela será executada quando a primeira hora chegar: 6:15, porém nos dias subseqüentes ela será iniciada sempre entre 6:00 e 6:59. Este recurso é tipicamente utilizado para controle de iluminação para fazer com que uma instalação não ocupada seja exibida como ocupada durante ausências prolongadas. Pressione [*] para retornar à solicitação ENTER SCHED No.	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> RANDOMIZE 0=NO 1=YES X </div>
Localizando Crianças Fora de Casa (Pager)	<ul style="list-style-type: none"> Você pode configurar uma programação que fará com que um relatório de localização seja enviado para o número de telefone Pager 1 se o sistema não for DESARMADO na hora programada (veja evento "03"). A mensagem enviada será: 7 7 7 - 7 7 7 7. Por exemplo, um pai no trabalho pode desejar que uma mensagem seja enviada a um pager se seu filho não voltar da escola e desarmar o sistema após um certo tempo.

Funções de Data e Hora

Visualizando Hora e Data	<ul style="list-style-type: none"> • Código Mestre + [#] + [6] [3], ou se programado, pressione a tecla de função determinada. • O sistema lhe permite visualizar a hora e a data ajustadas. • O visor permanecerá ativado durante cerca de 30 segundos.
Para Ajustar a Hora e a Data	<ul style="list-style-type: none"> • Código Mestre + [#] + [6] [3], em seguida pressione [*] enquanto a hora/data forem exibidas. • Um cursor será exibido abaixo do primeiro dígito da hora. <p>NOTA: Para mover o cursor para frente, pressione [*]. Para retornar, pressione [#].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Insira os 2 dígitos da hora para ajustar; insira o ajuste de 2 dígitos dos minutos. • Insira os dois últimos dígitos do ano atual. • Insira o ajuste de 2 dígitos do mês (01-12); insira o ajuste de 2 dígitos do dia (01-31). • Pressione [*] para aceitar os ajustes e continuar. <p>A mensagem Clock Adjustment (Ajuste do Relógio) será exibida. Esta mensagem lhe permite adicionar ou subtrair até 59 segundos por dia, se necessário, para manter a precisão do relógio em tempo real.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pressione [0] para adicionar segundos por dia, ou pressione [1] para subtrair segundos por dia. • Insira o número desejado de segundos por dia (01-59) para adicionar ou subtrair. • Pressione [*] para aceitar os ajustes e sair. Este modo será encerrado automaticamente após 10 segundos.

Registro de Eventos (Log)

O sistema grava até 250 eventos em um registro histórico, que pode ser visualizado pelo usuário mestre utilizando o teclado de visualização Alfa (6139 ou 6160)

Para visualizar o Registro de Eventos	<ul style="list-style-type: none"> • Código Mestre + [#] + [6] [0] • O sistema irá exibir o evento mais recente como segue: <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px 0;"> <p>001 E441 U001 P1 13:38 21/06/02</p> </div> <p>Pressionar [*] irá exibir eventos anteriores (hora anterior). Pressionar [#] irá exibir eventos posteriores.</p> <p>Número de evento, tipo de evento, identificado por seu código correspondente, exibido em ordem cronológica, a partir do mais recente até o mais antigo. Número de usuário ou zona (dependendo do tipo de evento), partição na qual o evento ocorreu, hora e data da ocorrência do evento.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quando o registro estiver cheio, o evento mais antigo será substituído pelo registro de um novo evento. • Refira-se à Tabela de Códigos de Registro de Eventos para os significados dos vários códigos.
Saída do Registro de Eventos	<ul style="list-style-type: none"> • Pressione qualquer tecla que não seja [*] ou [#].

Tabela de Códigos de Registro de Eventos

Código	Definição
110	Alarme de Incêndio
121	Coação
122	Alarme, 24 horas Silencioso
123	Alarme, 24 Horas Audível
131	Alarme, Perímetro
132	Alarme, Interno
134	Alarme, Entrada/Saída
135	Alarme, Zona Tipo 5
143	Alarme, Módulo Expansão
144	Alarme do Sensor de Violação
145	Alarme de Violação de Abertura do Módulo ECP
146	Alarme Silencioso de Arrombamento
150	Alarme, 24 Horas Auxiliar/Zona de Monitoramento
162	Alarme de Gás
301	Alimentação CA
302	Bateria Fraca do Sistema/Falha do Teste de Bateria
305	Reinicialização do Sistema (somente Registro)
321	Falha de Supervisão da Sirene
333	Problema, Supervisão do Módulo de Expansão
341	Problema, Violação de Abertura do ECP
344	Bloqueio do Receptor RF
351	Falha da Linha de Telecomunicações
353	Problema do Meio de Comunicação Alternativo
354	Falha na Comunicação (somente registro)
373	Problema no Circuito de Incêndio
374	Alarme de Erro de Saída
380	Problema na Zona Tipo 5
381	Problema de Supervisão RF
382	Supervisão da Zona de Fiação Auxiliar (enviado após o envio do código 333)
383	Violação do Sensor RF e Violação da Zona de Balanceamento Duplo

Código	Definição
384	Bateria Fraca do Sensor RF
393	"Limpe-me" (somente detectores de fumaça ESL)
401	Desarmado, Armado AWAY (AUSENTE), Armado MAXIMUM (MÁXIMO)
403	Arme da Programação/AWAY Desarmado
406	Cancelado pelo Usuário
407	Arme Remoto/Desarme (Descarregando)
408	AWAY (AUSENTE) de Arme Rápido
409	Armamento por Chave/AWAY Desarmado
441	Desarmado/STAY (PRESENTE) Armado/INSTANT (INSTANTÂNEO), STAY (PRESENTE) de Arme Rápido/INSTANT
442	Arme por Chave/ STAY (PRESENTE) Desarme
461	Inserção de Código Errado (bloqueio do teclado ativado)
570	Inibição
601	Teste do Discador Acionado Manualmente
602	Teste do Discador Periódico
606	Verificação do Alarme de Áudio (AVV) a ser Seguido
607	Teste de Caminhada Inserido/Sair
623	Registro de Eventos 80% Cheio
625	Relógio em Tempo Real foi Alterado (somente registro)
627	Entrada do Modo de Programa (somente registro)
628	Saída do Modo de Programa (somente registro)
760-789	Reservado para códigos de relatório do Tipo de Zona Configurável (verifique com a estação central quando utilizar estes códigos)
801	Sobrescrição do Arme de Violação (somente registro)
802	Sobrescrição do Arme de Bateria Fraca (somente registro)
803	Sobrescrição do Arme de Perda de CA (somente registro)
804	Sobrescrição do Arme de Falha de Supervisão (somente registro)
999	Falha do Tipo de zona de Não-Alarme (Zona tipo 23) (somente registro)

Códigos de Segurança e Níveis de Autoridade

Você pode atribuir diferentes códigos de segurança a serem utilizados por outros usuários.

Regras para Atribuição de Códigos	<ul style="list-style-type: none"> Somente os Mestres de Partição e Instalador podem atribuir códigos de usuário a usuários e trocar Partições do usuário. A programação do código de usuário envolve estes passos: <ol style="list-style-type: none"> Escolha um número de usuário a partir do conjunto de usuários atribuídos à partição na qual o usuário estará operando, e atribua um código de segurança de 4 dígitos. Atribua um nível de autoridade ao usuário. Faça outras atribuições conforme necessário. <p>NOTA: Os ajustes de fábrica são designados para atender a maioria das situações de usuário normal. Portanto, o único passo necessário a ser tomado quando adicionar usuários é atribuir um número de usuário (a partir dos números de usuário pré-atribuídos da partição) e um código de segurança.</p>
--	--

Níveis de Autoridade (define as funções do sistema que um usuário em particular pode/não pode executar)

Nível	Título	Explicação
N/D (Não Disponível)	Mestre do Sistema (padrão = 1234)	Reservado para o usuário 02; Pode executar todas as funções do sistema e atribuir códigos a todas as Partições; pode trocar seu próprio código como segue: Código Mestre + [8] + 02 + novo código mestre + novo código mestre novamente.
0	Usuário Padrão:	Pode executar somente funções de segurança na partição atribuída. Não pode executar outras funções do sistema.
1	Somente Arme:	Pode somente armar o sistema. Não pode desarmar ou executar outras funções.
2	Hóspede:	Pode armar o sistema em Partições atribuídas, porém não pode desarmar o sistema exceto se o sistema tiver sido armado com este código. Este código é tipicamente atribuído a alguém (por exemplo, uma babá ou faxineira) que tenha necessidade de armar/desarmar o sistema somente em certos horários. O usuário deste código não pode utilizar o recurso "Quick Arming" (Arme Rápido).
3	Código de Coação:	Designado para uso quando você for forçado a desarmar ou armar o sistema sob ameaça. Quando utilizado, o sistema irá atuar normalmente, porém poderá notificar silenciosamente a Central de Monitoramento sobre a sua situação, se este serviço tiver sido ajustado.
4	Mestre de Partição	Pode fazer qualquer coisa que um usuário padrão pode, e pode atribuir códigos de usuário a usuários em sua partição e pode trocar seu próprio código.

Como Adicionar Códigos de Usuário e Atribuições

Refira-se à Tabela de Configuração do Usuário no final deste manual para ter um registro da programação do usuário.

NOTA: Os códigos Mestre de Partição aplicam-se somente àqueles números de usuário anteriormente atribuídos (pelo mestre/instalador do sistema) à partição mestre da partição.

Adicionar Código de Usuário: (Usuários 03/25/41 são pré-ajustados para programadores de partição, porém podem ser alterados).	Código de Mestre da Partição/Sistema + [8] + Número de usuário + novo código de usuário Usuário 01 = instalador Usuário 03 = Mestre da partição 1 Usuário 02 = mestre Usuário 25 = Mestre da partição 2 Usuário 41 = Mestre da partição 3 O teclado irá emitir bipes uma vez para confirmar que o novo usuário foi acrescentado.
Apagar Códigos de Usuário:	Código do Mestre do Sistema/Partição + [8] + [número do usuário] + [#] + [0] O código de usuário e todas as atribuições * programadas para este número de usuário, incluindo quaisquer teclas RF associadas, serão apagados do sistema. (* exceto a partição atribuída).
Nível de Autoridade: Atribuições de Fábrica: usuários 04-24/26-40/42-49 = 0 usuários 03/25/41 = 4	Código do Mestre do Sistema/Partição + [8] + [número de usuário] + [#] + [1] + nível de autoridade Níveis de Autoridade (veja as definições acima): 0 = usuário padrão; 1 = somente arme; 2 = hóspede; 3 = coação; 4 = mestre da partição
Grupo de Acesso: Atribuições de Fábrica: nenhum	Código do Mestre do Sistema/Partição + [8] + [número do usuário] + [#] + [2] + grupo (1-8) Você pode atribuir usuários a um grupo, em seguida ajustar uma programação de acesso que define os horários em que este grupo de usuários pode operar o sistema. O sistema não permite que estes usuários controlem o sistema fora dos horários programados.
Partição do Usuário: Atribuições de Fábrica: Part. 1 = usuários 03-24 Part. 2 = usuários 25-40 Part. 3 = usuários 41-49	Código do Mestre do Sistema + [8] + [número do usuário] + [#] + [3] + [0] + partição(ões) + [#] Este comando atribui as Partições que o usuário pode acessar. Se mais de uma, insira os números de partição sequencialmente, em seguida pressione [#] até o final. Por exemplo: Código do mestre + [8] + [número de usuário] + [#] [3] + [0] + [1] [2] + [#] dá ao usuário acesso às Partições 1 e 2. Inserções de Partição: 1 = partição 1; 2 = partição 2; 3 = partição 3
Número do Usuário RF: Atribuições de Fábrica: nenhuma	Código de Programação Mestre/Parcial + [8] + [número de usuário] + [#] + [6] + 0 ou 1 Você pode programar um usuário para que uma mensagem seja enviada à Central de Monitoramento sempre que este código for utilizado para armar ou desarmar o sistema. 1 = envio de relatório de arme/desarme; 0 = nenhum relatório de arme/desarme para este usuário.

Teste do Sistema (a ser executado semanalmente)

<p>O modo de teste permite que cada ponto de proteção seja verificado quanto às condições adequadas.</p> <ul style="list-style-type: none"> O teclado emitirá um único bipe a cada 40 segundos como um lembrete de que o sistema está no modo Teste. As mensagens de alarme não serão enviadas para a Central de Monitoramento enquanto o modo de Teste estiver ativado. 	
1. Desarme o sistema e feche todas as janelas, portas, etc. protegidas.	A luz do indicador READY (PRONTO) será acesa se todas as zonas estiverem intactas (isto é, todas as janelas, portas, etc. protegidas estiverem fechadas).
2. Código de segurança + [5] em seguida [0] (caminhada)	Inicia o modo de Teste. <i>Dial Test (Enviar Teste) (opção "1") é projetado somente para o instalador e não deve ser utilizado exceto se solicitado para tal pelo Representante do Sistema de Segurança</i> Se, durante estes testes, um problema for detectado em qualquer ponto de proteção (nenhum som de confirmação, nenhuma exibição), chamar o serviço de manutenção imediatamente.
3. Ouvir.	A sirene deverá soar por 1 segundo e então será desligado. Se isso não acontecer, CHAME O SERVIÇO DE MANUTENÇÃO.
4. Zonas com falha.	Abra cada porta e janela protegida uma de cada vez e verifique três bipes do teclado. A identificação (número de zona ou descrição de zona) de cada ponto de proteção sob falha deverá aparecer no visor. O visor será apagado quando a porta ou janela for fechada.
5. Caminhe na frente de qualquer detector de movimento interno (se utilizado) e procure ouvir três bipes.	A identificação do detector deverá ser exibida no visor quando este for ativado. O visor será apagado quando nenhum movimento for detectado. Note que se os detectores de movimento sem fio forem utilizados, haverá um retardo de 3 minutos entre as ativações. Isto é para conservar a vida útil da bateria.
6. Teste todos os detectores de fumaça, seguindo as instruções do fabricante.	A identificação de cada detector deverá ser exibida no visor quando cada um for ativado.
7. Saída do modo de teste: Código de Segurança + [1]	Quando todos os pontos de proteção tiverem sido verificados e estiverem intactos (fechados), não deverá haver nenhum número de identificação de zona exibido no teclado. Se o modo de teste estiver inadvertidamente ativo, ele será desativado automaticamente após 4 horas. Durante os cinco minutos finais, o teclado irá emitir um bipe duplo a cada 30 segundos.

Teste de Comunicação

No Caso de Problemas Operacionais com o Telefone

No caso de problemas operacionais do telefone, desconecte o controle da linha telefônica removendo o plugue do conector de parede. Recomendamos que o seu instalador demonstre esta desconexão na instalação do sistema. Não tente desconectar a conexão telefônica dentro da placa de controle. Fazer isto poderá resultar na danificação das suas linhas telefônicas. Se os telefones normais voltarem a funcionar corretamente depois que a placa de controle for desconectada do conector telefônico da parede, a placa de controle está com um problema e você deverá chamar o serviço de manutenção imediatamente. Se após a desconexão da placa de controle um problema persistir na linha telefônica, notifique a Companhia Telefônica de que há um problema e solicite o serviço de reparos telefônicos. **O usuário não poderá, sob quaisquer circunstâncias, tentar fazer qualquer serviço ou reparos no sistema de segurança.** Os reparos devem ser feitos somente pela assistência técnica autorizada (veja a declaração de GARANTIA LIMITADA para informações sobre como obter serviços).

Substituindo Baterias dos Sensores Sem fio

Os sensores sem fio talvez não tenham sido utilizados em seu sistema de segurança.

IMPORTANTE:

Utilize somente as baterias recomendadas pelo seu instalador para substituição

Cada sensor sem fio em seu sistema possui uma bateria de 9 ou 3 Volts. O sistema detecta uma bateria fraca nos sensores sem fio, incluindo detectores de fumaça, transmissor de emergência pessoal (botão de pânico), e do teclado sem fio portátil e exibirá uma mensagem de bateria fraca *. (Uma bateria fraca em um teclado sem fio portátil será detectada tão logo uma das teclas seja pressionada e será exibido como **00**). Os detectores de fumaça operados por bateria com uma bateria fraca também emitirão um som único parecido com "chirp" irá soar uma vez a cada 20-30 segundos aproximadamente.

As baterias alcalinas proporcionam um mínimo de 1 ano de operação e na maioria das unidades e aplicações, provêm 2-4 anos de serviço. As baterias de lítio de 3 volts proporcionam até 4 ou mais anos de operação. A vida útil real da bateria irá depender do ambiente no qual o sensor é utilizado, do número de sinais que o transmissor no sensor irá enviar, e o tipo específico de sensor. Os fatores como umidade, temperaturas altas ou baixas ou mudanças significativas na temperatura, poderão levar à redução da vida útil real da bateria em uma instalação.

* A mensagem de bateria fraca será exibida como advertência para substituição da bateria no(s) sensor(es) indicado(s) dentro de 30 dias. Neste intervalo, um sensor indicando uma condição de bateria fraca estará operacional.

Cuidados de Rotina

- Opere os componentes do seu sistema de segurança como qualquer outro equipamento elétrico. Abra e feche as portas ou janelas protegidas por sensor suavemente.
- Não deixe que o pó se acumule no teclado e nos sensores de proteção, particularmente nos sensores de movimento e detectores de fumaça.
- O teclado e os sensores deverão ser cuidadosamente limpos com um pano seco.
Não aplique água ou qualquer outro fluido nas unidades.

Condições de Problemas

<p>Mensagens “Check” (Verificação) e “Battery” (Bateria)</p> <p>* Nem todos os sistemas utilizam sensores sem fio.</p>	<p>A palavra CHECK (VERIFICAÇÃO) no visor do teclado, acompanhada por um bipe no teclado, indica uma condição de problema no sistema.</p> <p>Para silenciar o bipe para estas condições, pressione qualquer tecla.</p> <ul style="list-style-type: none"> • “CHECK” e um ou mais números de zona indicam que um problema existe com a zona(s) exibida(s) e requer atenção. Determine se a(s) zona(s) exibida(s) está(ão) intacta(s) ou não. Se o problema estiver corrigido, o visor será apagado se você inserir a seqüência OFF (DESLIGAMENTO) (código de segurança mais a tecla OFF) duas vezes. Se o visor continuar exibindo a mensagem, SOLICITE REPAROS. <p>NOTA: CHECK  70 nos teclados de Palavras Fixas/Visor de Ícones indicará que a conexão da fiação até a sirene externa está com problemas (aberta ou fechada), e você deverá SOLICITAR REPAROS. Veja “FALHA DA SIRENE” na próxima página. Uma exibição de CHECK 990 indica que a interferência RF pode estar impedindo a operação dos sensores sem fio * no sistema. Veja “Revr Jam” na próxima página.</p> <p>Se houver sensores sem fio * em seu sistema, a condição CHECK poderá também ser causada por uma alteração no ambiente que impede o receptor sem fio de receber comunicações de um sensor em particular. SOLICITE REPAROS se isto ocorrer.</p>	
<p>Outras Mensagens de Problemas</p>	<p>COMM. FAILURE (FALHA DE COMUNICAÇÃO) (ou FC)</p>	<p>Indica que uma falha está ocorrendo no sistema de comunicação telefônica do seu sistema. SOLICITE REPAROS.</p>
<p><i>Palavras ou letras entre parênteses () são aquelas exibidas nos teclados de Palavras Fixas/Visor de Ícones.</i></p>	<p>SYSTEM LO BAT (BATERIA DO SISTEMA FRACA)</p> <p>(ou BAT  sem nenhum número de zona)</p>	<p>Indica que uma condição de bateria fraca do sistema está ocorrendo. A exibição será acompanhada por “bipes” no teclado. Dependendo da programação do instalador, uma bateria fraca do sistema poderá impedir o arme, ou você precisará executar a seqüência de arme duas vezes para sobrescrever a condição (consulte o seu instalador). Se esta condição persistir por mais de um dia (com CA em operação), SOLICITE REPAROS.</p>
<p>* Qualquer “bipe” acompanhando uma exibição de problema pode ser silenciado pressionando qualquer tecla no teclado ou inserindo uma seqüência OFF (código + OFF)</p>	<p>Tamper (Violação) + 1 + número de dispositivo</p>	<p>Se programado, indica uma condição de falha de violação (por exemplo, tampa removida) ocorrendo no equipamento indicado.</p>
	<p>LO BAT (BATERIA FRACA) + descrição de zona (ou BAT  com número de zona)</p>	<p>Indica que há uma condição de bateria fraca no transmissor ** sem fio de número exibido (00 é o teclado RF).</p> <p>Acompanhado por um “bipe” único * (uma vez a cada 40 segundos) no teclado. Substitua a bateria ou SOLICITE REPAROS. Se a bateria não for substituída dentro de 30 dias, uma mensagem CHECK poderá ocorrer indicando que o transmissor não está mais operando.</p>
<p>** Nem todos os sistemas utilizam sensores sem fio</p>	<p>Rcvr Jam (Bloqueio do Receptor) (ou CHECK  90)</p>	<p>A parte sem fio do sistema está com interferência RF que pode impedir a recepção dos sensores sem fio. **</p>
	<p>MODEM COMM (COMUNICAÇÃO DO MODEM) (ou CC)</p>	<p>Indica que a placa de controle está conectada com a Central de Monitoramento ou o computador remoto do seu instalador. A placa de controle não irá operar enquanto estiver conectada. Espere alguns minutos – a mensagem deverá desaparecer.</p>
	<p>BELL FAILURE (FALHA DE SIRENE) (ou CHECK 70)</p>	<p>Indica que a conexão da fiação até a sirene está com falha (aberta ou em curto). Acompanhado por “bipes” no teclado. SOLICITE REPAROS.</p>
	<p>AC LOSS (PERDA DE CA) (ou NO AC )</p>	<p>O sistema está operando somente com alimentação da bateria devido a uma falha na alimentação CA. Se somente algumas luzes se acenderem na instalação, verifique os disjuntores e fusíveis do circuito e reinicialize-os ou substitua-os conforme necessário. Dependendo da programação do instalador, uma perda CA poderá impedir o arme, ou você poderá precisar executar a seqüência de arme duas vezes para sobrescrever a condição (consulte o seu instalador). Se a alimentação CA não puder ser restabelecida e uma mensagem “low system battery” (bateria do sistema fraca) for exibida, SOLICITE REPAROS.</p>
	<p>Busy-Standby (Ocupado – Em espera) (ou dl)</p>	<p>Se esta mensagem continuar sendo exibida por mais de 1 minuto, o sistema está desabilitado. SOLICITE REPAROS.</p>
	<p>OPEN CIRCUIT (ou OC)</p>	<p>O teclado não está recebendo sinais da placa de controle. SOLICITE REPAROS.</p>
	<p>Long Rng Trbl (Problema no Longo Alcance) (ou bF)</p>	<p>Se instalado, a parte de comunicação alternativa do seu sistema está com falha (por exemplo, Internet, redes intranet, rádio de longo alcance). SOLICITE REPAROS.</p>
	<p>TELCO FAULT (FALHA DE EMPRESA TELEFÔNICA) (ou CHECK 94)</p>	<p>A linha telefônica está com problemas. SOLICITE REPAROS.</p>
<p>Falha na Alimentação Geral</p>		<p>Se não houver mensagens do teclado em geral, e o indicador READY não estiver aceso, a alimentação de operação (de CA e da bateria de reserva) para o sistema foi interrompida e o sistema está inoperante. SOLICITE REPAROS.</p>

Sistema de Alarme de Incêndio (se instalado)

<p style="text-align: center;">Geral</p>	<p>O seu sistema de alarme de incêndio (se instalado) estará ativo 24 horas por dia, para proteção contínua. No caso de uma emergência, os detectores de fumaça e calor localizados estrategicamente irão soar seus alarmes e automaticamente enviar sinais ao seu sistema, acionando um som potente, interrompido pulsado * a partir do(s) teclado(s) e qualquer sirene externa. Uma mensagem FIRE (INCÊNDIO) será exibida no seu teclado e permanecerá ativada até que você silencie o alarme (veja abaixo para silenciamento de alarmes de incêndio).</p> <p>* O som de pulso temporário será produzido para alarmes de Incêndio como segue: 3 pulsos – pausa – 3 pulsos – pausa – 3 pulsos – pausa ... repetidamente.</p> <p style="text-align: center;">EXIBIÇÕES DE EMERGÊNCIA DE INCÊNDIO TÍPICAS</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p style="font-family: monospace; font-size: 1.2em;">FIRE 01</p> <p style="font-family: monospace; font-size: 1.2em;">STOCK ROOM</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p style="font-size: 2em; font-weight: bold;">01</p> <p style="font-size: 0.8em;">AC</p> <p style="font-weight: bold;">ALARM FIRE</p> </div> </div> <p style="display: flex; justify-content: space-around;">VISOR DO TECLADO ALFA TECLADO DE PALAVRAS FIXAS</p>
<p>Silenciando Alarmes de Incêndio e Apagando a Memória de Alarme</p>	<ol style="list-style-type: none"> Você pode silenciar o alarme a qualquer momento pressionando a tecla OFF (o código de segurança não será necessário para silenciar alarmes de incêndio). Para apagar a mensagem, insira o seu código e pressione a tecla OFF novamente (para apagar a Memória de Alarme). Se a mensagem FIRE do teclado não for apagada depois da segunda seqüência OFF, os detectores de fumaça ainda poderão estar respondendo a elementos produzindo calor ou fumaça nas proximidades. Investigue e se for o caso, elimine as fontes de calor ou fumaça. Se isto não eliminar o problema, poderá haver fumaça no detector. Elimine-a soprando o detector por 30 segundos. Quando o problema for corrigido, limpe a mensagem inserindo seu código e pressionando a tecla OFF.
<p>Reinicialização do Detector de Fumaça</p>	<p>Dependendo do tipo de detectores de fumaça no seu sistema, pode ser necessário “reinicializar” os detectores de fumaça depois que um alarme de incêndio for desativado. Verifique com o seu instalador. Esta “reinicialização” será realizada em um teclado, como segue:</p> <p>Insira o Código de Usuário, em seguida pressione a tecla [1] (não se aplica a um usuário “arm only” (somente armar)).</p>
<p>Iniciando Manualmente um Alarme de Incêndio</p>	<ol style="list-style-type: none"> Se você estiver próximo a um local de incêndio antes que seus detectores de fumaça ou calor detectem o problema, vá ao teclado mais próximo e inicialize manualmente um alarme pressionando a tecla “panic” (pânico) para emergência de INCÊNDIO por 2 segundos. Se um par de teclas tiver sido atribuído para incêndio, pressione ambas as teclas ao mesmo tempo. Verifique na próxima página e na seção <i>Teclas de Pânico</i> para mais detalhes. Evacue todos os ocupantes das instalações. Se chamas e/ou fumaça estiverem presentes, deixe a instalação e notifique o Corpo de Bombeiros imediatamente. Se nenhuma chama ou fumaça estiver aparente, investigue a causa do alarme. O(s) número(s) da(s) zona(s) em alarme será(ão) exibido(s) no teclado.
<p>Utilizando a(s) tecla(s) Panic Atribuídas para Emergência de INCÊNDIO</p>	<p>Uma tecla ou par de teclas poderá ter sido atribuído para inicialização manual de um alarme de INCÊNDIO. Veja a seção <i>Teclas Panic</i> (Pânico) para atribuições de teclas. Para conveniência, indique a tecla ou par de teclas atribuídas para incêndio, abaixo.</p> <p>Teclas individuais</p> <p style="text-align: center;">A B C Pressione a tecla individual atribuída para incêndio por 2 segundos.</p> <p style="text-align: center;"> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> </p> <p style="text-align: center;">OU</p> <p>Pares de Teclas</p> <p style="text-align: center;"> <input type="checkbox"/> <input type="text" value="1 OFF"/> e <input type="text" value="* READY"/> </p> <p style="text-align: center;"> <input type="checkbox"/> <input type="text" value="* READY"/> e <input type="text" value="#"/> </p> <p style="text-align: center;"> <input type="checkbox"/> <input type="text" value="3 STAY"/> e <input type="text" value="#"/> </p> <p style="text-align: right;">Pressione o par de teclas atribuídas para incêndio ao mesmo tempo.</p>

Guia Rápido para as Funções Básicas do Sistema

FUNÇÃO	PROCEDIMENTO	COMENTÁRIOS
Verificação de Zonas	Pressione a tecla [*] READY.	Visualize as zonas com falha quando o sistema não estiver pronto.
Arme do Sistema	Insira o código. Pressione a tecla de arme desejada: (AWAY, STAY, NIGHT-STAY (Interna), MAXIMUM, INSTANT)	Arma o sistema no modo selecionado.
Arme Rápido (se programado)	Pressione #. Pressione a tecla de arme desejada: (AWAY, STAY, MAXIMUM, INSTANT)	Arma o sistema no modo selecionado, rapidamente e sem usar um código.
Inibição de Zona(s)	Insira o código. Pressione a tecla BYPASS. Insira o número de zona a ser inibida (utilize números de 2 dígitos).	As zonas inibidas serão desprotegidas e não irão gerar um alarme se violadas.
Inibição Rápida (se programada)	Insira o código. Pressione a tecla BYPASS + [#].	Inibe todas as zonas sob falha automaticamente.
Silenciamento de Sirenes Intrusão:	Insira o código. Pressione a tecla OFF.	Também desarma o sistema. A memória de alarme permanecerá até que seja apagada. A memória de Alarme permanecerá até que seja apagada. Determine a causa.
Incêndio: “Check” (Verifique):	Pressione a tecla OFF. Pressione qualquer tecla.	
Desarme do Sistema	Insira o código. Pressione a tecla OFF.	Também silencia as sirenes. A memória de alarme permanecerá até que seja apagada.
Apagamento da Memória de Alarme	Após o desarme, insira o código novamente. Pressione a tecla OFF novamente.	O teclado irá emitir bipes rapidamente na entrada se um alarme tiver ocorrido enquanto você estava ausente. A mensagem de alarme permanecerá após o desarme até que seja apagado.
Coação (se ativo e conectado à Estação Central)	Arme ou desarme “normalmente”, porém utilize seu código Duress (Coação) de 4 dígitos para fazê-lo.	Executa a ação desejada e envia um alarme silencioso para a Estação Central.
Alarmes de Pânico (conforme programado)	Pressione a tecla [A], [B] ou [C] por pelo menos 2 segundos ou pressione rapidamente o par de teclas atribuídas.	Veja a seção <i>Panic Keys (Teclas de Pânico)</i> para funções de emergência programadas para o seu sistema. Nota: As teclas “A”, “B” e “C” podem ter sido programadas para outras funções.
Modo Chime (Som da Porta)	<i>Para ATIVAR ou DESATIVAR:</i> Insira o código. Pressione a tecla CHIME.	O teclado irá soar se as portas ou janelas selecionadas forem violadas enquanto o sistema estiver desarmado e o modo chime (Som da Porta) estiver ATIVADO.
Modo de Teste	<i>Para ATIVAR:</i> Insira o código. Pressione TEST + [0]. <i>Para DESATIVAR:</i> Insira o código. Pressione a tecla OFF.	Testa o alto-falante do alarme e permite que os sensores sejam testados.
Acesso via Telefone Se aplicável	Consulte o <i>Guia do Usuário de Acesso via Telefone</i> que acompanha o Módulo de Telefone.	Permite que o sistema seja acessado remotamente, através de telefones multifrequênciais.

Tabelas de Recursos do Seu Sistema

Recursos do Sistema

Recursos	Comentários			
Retardo de Saída (segundos)	Part. 1:	Part. 2:	Part. 3:	
Retardo de Entrada 1 (segundos)	Part. 1:	Part. 2:	Part. 3:	
Retardo de Entrada 2 (segundos)	Part. 1:	Part. 2:	Part. 3:	
Zonas Night-Stay (Presente à Noite) (Internas)	Zonas:			
Arme Rápido	Sim	Não		
Inibição Rápida	Sim	Não		
Follow-Me (Siga-me)	Sim	Não		
Arme do Seletor de Chave (tipo círculo da luz LED)	Arme AWAY (AUSENTE):	Acende	Pisca	
	Arme STAY (PRESENTE):	Acende	Pisca	

Teclas de Função

Opção	Função	A			B			C			D			Comentários
		P1	P2	P3	P1	P2	P3	P1	P2	P3	P1	P2	P3	
02	Exibição de Tempo													
03	Armar AWAY													
04	Armar STAY													
05	Armar NIGHT-STAY													
06	Armar por passos													
07	Ativação de Equipamento													Equipamento:
08	Teste de Comunicações													
09	Tecla Macro 1†													
10	Tecla Macro 2†													
11	Tecla Macro 3†													
12	Tecla Macro 4†													
00	Teclas de Emergência:	zona 95			zona 99			zona 96			pager			
	Emergência Pessoal													n/d
	Alarme Silencioso													n/d
	Alarme Audível													n/d
	Incêndio													n/d

Teclas de emergência:

A = Teclas em pares [1] / [*] (zona 95); B = Teclas em pares [*] / [#] (zona 99); C = Teclas em pares [3] / [#] (zona 96)

† Existem somente quatro macros no sistema todo.

Lista de Dispositivos nas Saída

Equipamento	Descrição	Programação N°.	Tecla de Função
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			

Configuração do Usuário

A tabela a seguir irá ajudar a manter uma listagem dos usuários do sistema. As cópias deverão ser distribuídas aos mestres da partição 1 e partição 2 (se aplicável) para seus registros.

Para programar uma atribuição ao usuário: Insira o código do mestre do sistema/partição + [8] + n°. do usuário + “#” do comando listado no título da coluna

Nº. do Usuário	Nome do Usuário	Partição(ões) do Usuário. † (somente mestre do sistema [#] [3] + [0] + div.(s) + [#])	Código de Segurança Insira o novo código	Nível de Autoridade [#] [1] + Nível	Grupo de Acesso [#] [2] + grupo	Número da Zona RF [#] [4] + n°. da zona
01	Instalador	(todos)		Instalador		
02	mestre do sistema	(todos)		mestre		
03	mestre da partição 1	(1)		(4)		
04		(1)		(0)		
05		(1)		(0)		
06		(1)		(0)		
07		(1)		(0)		
08		(1)		(0)		
09		(1)		(0)		
10		(1)		(0)		
11		(1)		(0)		
12		(1)		(0)		
13		(1)		(0)		
14		(1)		(0)		
15		(1)		(0)		
16		(1)		(0)		
17		(1)		(0)		
18		(1)		(0)		
19		(1)		(0)		
20		(1)		(0)		
21		(1)		(0)		
22		(1)		(0)		
23		(1)		(0)		
24		(1)		(0)		
25	mestre da partição 2	(2)		(4)		
26		(2)		(0)		
27		(2)		(0)		
28		(2)		(0)		
29		(2)		(0)		
30		(2)		(0)		
31		(2)		(0)		
32		(2)		(0)		
33		(2)		(4)		
34		(2)		(0)		
35		(2)		(0)		
36		(2)		(0)		
37		(2)		(0)		
38		(2)		(0)		
39		(2)		(0)		
40		(2)		(0)		
41	mestre da partição 3	(3)		(4)		
42		(3)		(0)		
43		(3)		(0)		
44		(3)		(0)		
45		(3)		(0)		
46		(3)		(0)		
47		(3)		(0)		
48		(3)		(0)		
49		(3)		(0)		

Níveis de Autoridade: 0 = usuário padrão
1 = somente armar
2 = hóspede
3 = coação
4 = mestre da partição

Partições: 0 = apaga as atribuições da partição
1 = partição 1
2 = partição 2
3 = partição 3

Programações: código do mestre + [#] + [6] [4].

Nº.	Evento (veja a lista abaixo)	Nº. do Equipamento para eventos "01" (veja a lista de equipamentos abaixo)	Grupo de Acesso para eventos "02": insira 1-8	Partição para eventos "04-06": insira 1, 2 ou 3	Hora/Dia de Início	Hora/Dia de parada	Repetição (1-4)	Aleatório (sim/não)
01								
02								
03								
04								
05								
06								
07								
08								
09								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								
19								
20								
21								
22								
23								
24								

Eventos:	00 = remover evento 01 = ligar/desligar equipamento 02 = acesso do usuário	03 = relatório "criança fora de casa" 04 = armar STAY 05 = armar AWAY	06 = desarme automático 07 = exibir "lembrete" 08 = desarmar a janela de tempo
----------	--	---	--

Opções de Repetição: 0 = nenhum; 1 = repetir semanalmente; 2 = repetir semana sim, semana não; 3 = repetir a cada terceira semana; 4 = repetir a cada quarta semana

- NOTAS -

ADVERTÊNCIA: LIMITAÇÕES DESTE SISTEMA DE ALARME

Embora este sistema seja um sistema de segurança de design avançado, ele não oferece proteção garantida contra roubo ou outra emergência. Qualquer sistema de alarme, quer seja comercial ou residencial, está sujeito a comprometimentos ou falhas por uma variedade de razões. Por exemplo:

- Os intrusos podem ter acesso através de aberturas desprotegidas ou possuírem sofisticação técnica para passar por um sensor de alarme ou desconectar um equipamento de advertência de alarme.
- Os detectores de intrusão (por exemplo, detectores infravermelhos passivos), detectores de fumaça, e muitos outros equipamentos sensores não irão funcionar sem alimentação elétrica. Os equipamentos operados por bateria não irão funcionar sem as baterias, se estas estiverem esgotadas, ou se estas não estiverem inseridas adequadamente. Os equipamentos vendidos para energia CA não irão funcionar se sua fonte de alimentação CA for cortada por qualquer motivo, mesmo que por um curto espaço de tempo.
- Os sinais enviados pelos transmissores sem fio podem ser bloqueados ou refletidos por metais antes de atingirem o receptor de alarme. Mesmo que o trajeto do sinal tenha sido recentemente verificado durante um teste semanal, um bloqueio pode ocorrer se um objeto metálico for movido no trajeto.
- Um usuário poderá não ter acesso a um botão de emergência ou pânico com rapidez suficiente.
- Enquanto os detectores de fumaça desempenham um papel chave na redução de mortes por incêndio residencial, eles podem não ser ativados ou proporcionar advertência com retardo por várias razões em quase 35% de todos os incêndios. Algumas das razões pelas quais os detectores de fumaça utilizados em conjunto com este Sistema podem não funcionar são as seguintes. Os detectores de fumaça podem ter sido instalados e posicionados inadequadamente. Os detectores podem não detectar fogo que se inicia onde a fumaça não pode atingir os detectores, como em chaminés, paredes ou tetos, ou no outro lado das portas fechadas. Os detectores de fumaça podem também não detectar um incêndio em outro andar da residência ou prédio. Um detector do segundo andar, por exemplo, pode não detectar um incêndio no primeiro andar ou no térreo. Além disso, os detectores possuem limitações de detecção. Nenhum detector de fumaça pode detectar todos os tipos de incêndio a todo o tempo. Geralmente, os detectores podem não emitir advertências sobre incêndios causados por falta de cuidado e riscos de segurança como fumar na cama, explosões violentas, vazamento de gás, armazenamento inadequado de materiais inflamáveis, sobrecarga de circuitos elétricos, crianças brincando com materiais inflamáveis ou incêndio proposital. Dependendo da natureza do incêndio e/ou os locais dos detectores de fumaça, o detector, mesmo se operando antecipadamente, poderá não proporcionar aviso suficiente para permitir que todos os ocupantes escapem a tempo para prevenir danos ou morte.
- Os Detectores de Movimento Infravermelhos Passivos podem detectar a invasão somente com as faixas designadas conforme diagramado em seu manual de instalação. Os Detectores Infravermelhos Passivos não proporcionam proteção de área volumétrica. Elas criam múltiplos feixes de proteção, e a invasão pode ser detectada somente em áreas não-obstruídas cobertas por estes feixes. Eles não podem detectar movimento ou invasão que ocorre entre paredes, tetos, andares, portas fechadas, divisórias de vidro, portas de vidro ou janelas.
A violação mecânica, mascaramento, pintura ou sprays de qualquer material nos espelhos, janelas ou qualquer parte do sistema óptico podem reduzir sua capacidade de detecção. Os Detectores Infravermelhos Passivos detectam mudanças na temperatura; porém, conforme a temperatura ambiente das áreas protegidas aproxima-se da faixa de 32 a 40°C, o desempenho de detecção pode ser reduzido.
- Os equipamentos de advertência de alarme como sirenes, campainhas ou gongos podem não alertar as pessoas ou acordar as pessoas que estão dormindo se elas estiverem localizadas no outro lado de portas parcialmente abertas ou fechadas. Se os equipamentos de advertência soarem em um pavimento diferente dos quartos de dormir em uma residência, então eles terão menos probabilidade de acordar ou alertar as pessoas dentro destes quartos. Mesmo as pessoas que estiverem acordadas poderão não ouvir os equipamentos de advertência, mesmo que fortes, poderão não ser ouvidos por deficientes auditivos ou pessoas dormindo profundamente.
- As linhas telefônicas necessárias para transmitir os sinais de alarme de uma instalação para uma Central de Monitoramento poderão estar fora de serviço ou temporariamente fora de serviço. As linhas telefônicas também estão sujeitas a imprevistos por intrusos experientes e sofisticados.
- Mesmo que o sistema responda à emergência conforme pretendido, os ocupantes poderão não ter tempo suficiente para proteger-se da situação de emergência. No caso de um sistema monitorado por alarme, as autoridades poderão não responder adequadamente.
- Este equipamento, como outros equipamentos elétricos, está sujeito a falha de componentes. Embora este equipamentos esteja projetado para durar 10 anos, os componentes eletrônicos poderão falhar a qualquer momento.

A causa mais comum de um sistema de alarme não funcionar quando um intruso ou incêndio ocorre é uma manutenção inadequada. Este sistema de alarme deve ser testado semanalmente para proporcionar a certeza de que todos os sensores e transmissores estão funcionando adequadamente.

A instalação de um sistema de alarme poderá diminuir as taxas de seguro, porém um sistema de alarme não é um substituto para o seguro. Os proprietários de imóveis e inquilinos devem continuar a agir prudentemente na proteção de si mesmos e continuar a assegurar suas vidas e propriedade.

Nós continuamos a desenvolver e melhorar novos equipamentos de proteção. Os usuários dos sistemas de alarme os adquirem para si e para suas pessoas amadas para aprender sobre estes desenvolvimentos.

GARANTIA LIMITADA DE UM ANO ADEMCO

A Alarm Device Manufacturing Company, uma Divisão da Pittway Corporation, e suas divisões, subsidiárias e afiliadas (“Vendedoras”), no endereço 165 Eileen Way, Syosset, New York 11791, garante este equipamento de segurança (o “produto”) como estando livre de defeitos de material e fabricação por um ano a partir da data da compra original, sob uso e manutenção normais. A obrigação do Vendedor é limitada a reparos ou substituição, à seu critério, isento de encargos para peças, mão de obra ou transporte, qualquer produto com defeito de material ou mão-de-obra sob uso e manutenção normais. O vendedor não terá nenhuma obrigação sob os termos desta garantia ou de outra forma se o produto for alterado ou consertado inadequadamente ou consertado por outra parte que não seja o Vendedor. Em caso de defeito, entre em contato com o profissional de segurança que instalou e faz a manutenção nos seus equipamentos de segurança ou o Vendedor para reparos no produto.

Este um ano de Garantia Limitada substitui todas as outras garantias, obrigações ou responsabilidades expressas. NÃO HÁ GARANTIAS EXPRESSAS, QUE SE ESTENDEM ALÉM DO INDICADO NESTA GARANTIA. QUAISQUER GARANTIAS, OBRIGAÇÕES OU RESPONSABILIDADES IMPLÍCITAS FEITAS PELO VENDEDOR EM CONEXÃO COM ESTE PRODUTO, INCLUINDO QUALQUER GARANTIA IMPLÍCITA DE NEGOCIAÇÃO, OU ADEQUAÇÃO A UM PROPÓSITO PARTICULAR OU DE OUTRA FORMA, SÃO LIMITADAS AO PERÍODO DE UM ANO A PARTIR DA DATA DA COMPRA ORIGINAL. QUALQUER AÇÃO PARA ACHAR UMA BRECHA EM QUALQUER GARANTIA, INCLUINDO, PORÉM NÃO SE LIMITANDO A QUALQUER GARANTIA LIMITADA DE NEGOCIAÇÃO, DEVE SER INVOCADA DENTRO DE 12 MESES A PARTIR DA DATA DA COMPRA ORIGINAL. EM NENHUM CASO O VENDEDOR SERÁ RESPONSÁVEL POR QUAISQUER DANOS CONSEQÜENCIAIS OU INCIDENTAIS DEVIDO A UMA BRECHA NESTA OU QUALQUER OUTRA GARANTIA, EXPRESA OU IMPLÍCITA, OU SOB QUAISQUER OUTRAS BASES DE RESPONSABILIDADE QUAISQUER QUE SEJAM, MESMO SE A PERDA OU DANO SEJA CAUSADA PELA NEGLIGÊNCIA OU FALHA DO VENDEDOR. Alguns estados ou países não permitem limitação sobre o período de uma garantia implícita ou a exclusão ou limitação de danos incidentais ou conseqüências, portanto a limitação acima pode não se aplicar a você.

O Vendedor não é responsável se o produto não corresponder à expectativa; nem que o produto irá impedir qualquer dano pessoal ou perda de propriedade por violação, roubo, fogo ou outra ocorrência; ou que o produto irá em todos os casos prover advertência ou proteção adequadas. O comprador entende que um alarme adequadamente instalado e conservado talvez possa reduzir o risco de ocorrência de uma violação, roubo, fogo ou outros eventos proporcionando um alarme, porém isto não é uma garantia ou afirmação de que tais eventos não irão ocorrer ou que eles não irão originar danos pessoais ou materiais. CONSEQUENTEMENTE, O VENDEDOR NÃO TEM NENHUMA RESPONSABILIDADE POR QUAISQUER DANOS PESSOAIS OU MATERIAIS OU OUTRO PREJUÍZO BASEADO EM UMA REIVINDICAÇÃO DE QUE O PRODUTO FALHOU EM FORNECER A ADVERTÊNCIA. CONTUDO, SE O VENDEDOR FOR CONSIDERADO RESPONSÁVEL, QUER DIRETA OU INDIRETAMENTE, POR QUAISQUER PERDAS OU DANOS RESULTANTES SOB ESTA GARANTIA LIMITADA OU DE OUTRA FORMA, INDEPENDENTEMENTE DA CAUSA OU ORIGEM, A RESPONSABILIDADE MÁXIMA DO VENDEDOR NÃO IRÁ EXCEDER, EM NENHUM CASO, O PREÇO DE COMPRA DO PRODUTO, QUE DEVERÁ SER DE COMPLETA E EXCLUSIVA REPARAÇÃO AOS DANOS CAUSADOS PELO VENDEDOR. Esta garantia lhe dá direitos legais específicos e você poderá ter outros direitos que variam de estado para estado. Nenhum acréscimo ou alteração, escrita ou verbal, para esta garantia será autorizada.

Honeywell

165 Eileen Way, Syosset, New York 11791
Copyright © 2004 Honeywell International, Inc.

www.honeywell.com/security