



MAGELLAN™

MG5000
MG5050

SP
SPECTRA®

SP4000
SP5500
SP6000
SP7000

STAY D™

Guia do Usuário

UNO
DISTRIBUIDORA

Esperamos que este produto tenha o desempenho ideal para sua completa satisfação.
Caso você tenha alguma dúvida ou comentário, por favor escreva para suporte@unodistribuidora.com.br.

P **▲** **R** **▲** **D** **O** **X**®
S E C U R I T Y S Y S T E M S

Menu rápido do usuário master

Usuário

Passo	Ação	Detalhes
1	[⏻] + [CÓDIGO MASTER]	A tecla [⏻] irá piscar. LED/tecla acesa = usuário programado. [CÓDIGO MASTER DA PARTIÇÃO] também pode ser usado.
2	[USUÁRIO]	Digite dois dígitos, de 01 a 32
3	[CÓDIGO]	Entre com o código de 4 ou 6 dígitos.
4	[CONFIRME O CÓDIGO]	Digite novamente o código de 4 ou 6 dígitos.
5	[CONTROLE REMOTO] / [ENTER]	Pressione um botão do controle remoto ou [ENTER] para não cadastrar controle. Vá para o próximo usuário disponível, ou se particionado, vá para passo 6.
6	[1] e/ou [2] + [ENTER]	Se o seu sistema está particionado, defina uma ou ambas partições para o usuário e pressione [ENTER]. Por padrão, usuários estão definidos a partição 1. Vá para o próximo usuário disponível.

Tempos

Passo	Ação	Detalhes
1	[⏻] + [CÓDIGO MASTER]	A tecla [⏻] irá piscar. [CÓDIGO MASTER DA PARTIÇÃO] também pode ser usado.
2	[TBL] OU [PRBL]	
3	[1] = Tempo de Entr. 1 (seg.) [2] = Tempo de Entr. 2 (seg.) [3] = Tempo de Saída (seg.) [4] = Tempo de Sirene (min.)	Padrão = 045 segundos Padrão = 045 segundos Padrão = 060 segundos Padrão = 004 minutos
4	[000] a [255]	Digite um valor entre 000 e 255.

Hora e data

Passo	Ação	Detalhes
1	[⏻] + [CÓDIGO MASTER]	A tecla [⏻] irá piscar. [CÓDIGO MASTER DA PARTIÇÃO] também pode ser usado.
2	[TBL] OU [PRBL]	
3	[5]	
4	[HH:MM]	Digite a hora. Se HH = 13 ou mais, vá para passo 6.
5	[FORMATO DA HORA]	Digite o formato da hora ([1] = 24 horas; [2] = AM; [3] = PM).
6	[AAAA/MM/DD]	Digite a data.

Conectar-se com o Winload

Passo	Ação	Detalhes
1	[⏻] + [CÓDIGO MASTER]	A tecla [⏻] irá piscar. [CÓDIGO MASTER DA PARTIÇÃO] também pode ser usado.
2	[MEM]	
3	[1] = Inicia conexão [2] = Cancela conexão	

Comunicador

Passo	Ação	Detalhes
1	[⏻] + [CÓDIGO MASTER]	A tecla [⏻] irá piscar. [CÓDIGO MASTER DA PARTIÇÃO] também pode ser usado.
2	[MEM]	
3	[3] = Telefone pessoal #1 [4] = Telefone pessoal #2 [5] = Telefone pessoal #3 [6] = Telefone pessoal #4 [7] = Telefone pessoal #5 [8] = Pager	
4	[TELEFONE] + [ENTER]	Digite o telefone (até 32 dígitos) e pressione [ENTER]. Vá para o próximo telefone, ou se [8] = Pager foi selecionado, vá para o passo 5.
5	[MENSAGEM] + [ENTER]	O passo 5 é somente para Pager. Digite a mensagem pager e pressione [ENTER].

Teste de reporte

Passo	Ação	Detalhes
1	[⏻] + [CÓDIGO MASTER]	A tecla [⏻] irá piscar. [CÓDIGO MASTER DA PARTIÇÃO] também pode ser usado.
2	[MEM]	
3	[9]	Envia um teste de reporte para a base de monitoramento.

Auto arme

Passo	Ação	Detalhes
1	[⏻] + [CÓDIGO MASTER]	A tecla [⏻] irá piscar. [CÓDIGO MASTER DA PARTIÇÃO] também pode ser usado.
2	[BYP] OU [ANLR]	
3	[1] = Auto arme (partição 1) [2] = Auto arme (partição 2)	
4	[HH:MM]	Digite a hora (24h).
5	[1] = Arme Total [2] = Arme Dormir [3] = Arme Ficar	

Apagar controles remotos perdidos

Passo	Ação	Detalhes
1	[⏻] + [CÓDIGO MASTER]	A tecla [⏻] irá piscar. [CÓDIGO MASTER DA PARTIÇÃO] também pode ser usado.
2	[BYP] OU [ANLR]	
3	[3]	
4	[TODOS CONTROLES] + [ENTER]	Pressione um botão de todos os controles remotos. Pressione [ENTER].
5	Pressione e segure [SLEEP] OU [DORMIR] (3 seg.)	Pressione e segure [SLEEP] ou [DORMIR] para apagar todos controles remotos perdidos.

Opções do sistema

Passo	Ação	Detalhes
1	[⏻] + [CÓDIGO MASTER]	A tecla [⏻] irá piscar. [CÓDIGO MASTER DA PARTIÇÃO] também pode ser usado.
2	[BYP] OU [ANLR]	
3	[4] = Arme Total [5] = Arme Dormir [6] = Arme Ficar	Ative para ter aviso de sirene no arme/desarme por teclado. Ative para ter aviso de sirene no arme/desarme por controle remoto. Ative para remover o tempo de saída quando armar por controle remoto.

Índice

Configurações de Usuário	0	Características do Sistema	12
Menu Rápido de Usuário Master	1	Modo de Visualização (somente K32RF)	12
Índice	3	Exibir Alarme	12
Operações Básicas.....	4	Alarmes de Fogo	12
Visão Geral	7	Alarmes de Pânico	12
Ligar e Desligar Modo StayD.....	7	Programando Zonas Chime	13
Alternar Modo de Arme.....	7	Teclado Mudo	13
Configurações Avançadas do StayD	7	Brilho do Teclado.....	13
Modo StayD	8	Teclas de PGM (Saídas Programáveis)	14
Programando Códigos de Usuários.....	8	Modo de Economia (somente K32RF)	14
Arme Total	9	Exibir Problemas	14
Arme Dormir	9	Teclas de Funções Rápidas	15
Arme Ficar	9	Teste e Manutenção.....	15
Armando e Desarmando.....	10	Características Avançadas	16
Arme Rápido.....	10	Checklist do Sistema	16
Auto Arme.....	10		
Desarmando e Desativando um Alarme.....	11		
Programando Anulação Manualmente	11		

DISTRIBUIDORA

Obrigado por escolher um sistema de segurança da Paradox Security Systems Ltd. Esta tecnologia avançada de segurança fornece um sistema de proteção confiável e características poderosas que qualquer pessoa pode usar sem memorizar códigos complexos e confusos. O sistema consiste na central de alarme, um ou mais teclados, diversos dispositivos de entrada (por exemplo, detectores de movimento, contatos magnéticos, etc) e vários dispositivos de saída (por exemplo, sirenes, luzes, etc.).

Os teclados K32LCD, K35, K37, K32, K32RF, K636 e K10 permitem facilmente acessar suas funções de segurança e fornecem com um display fácil de entender o status do seu sistema de alarme. Todas as ações executadas no seu sistema de segurança serão realizadas e exibidas através do teclado. Portanto, antes de usar o sistema de segurança, nós recomendamos que você leia este manual cuidadosamente e esperamos que o seu instalador explique as operações básicas do sistema para você.

Operações básicas

Indicações sonoras

Quando você entra com informações no teclado, ele irá guiá-lo com tons de bip que indicam confirmação ou rejeição de seus dados. Você deve se familiarizar com estes dois tons de teclado:

Bip de confirmação: Quando uma operação (por exemplo, armar/desarmar) entrou no teclado com êxito ou quando o sistema muda para um novo status/modo, o teclado produz um sinal sonoro intermitente ("bip-bip-bip-bip").

Bip de rejeição: Quando o sistema volta para o seu estado anterior, ou quando uma operação é incorretamente digitada no teclado, ele irá emitir um sinal de tom contínuo ("biiiiiiip").

Indicações visuais

Luzes indicadoras do teclado: Todos os teclados incluem luzes coloridas que transmitem o status atual de seu sistema. O estado de cada LED representa uma condição específica no seu sistema.

NOTA: Muitas das funções do seu sistema devem ser ativadas pelo instalador. Se a função não está programada, o teclado irá emitir um sinal sonoro e a ação será cancelada. Consulte o Checklist na página 16 para mais detalhes.

Visão geral dos teclados

As teclas e os números da tela do teclado indicam o status do seu sistema.

Figure 1: K10 — Teclado LED de 10 zonas

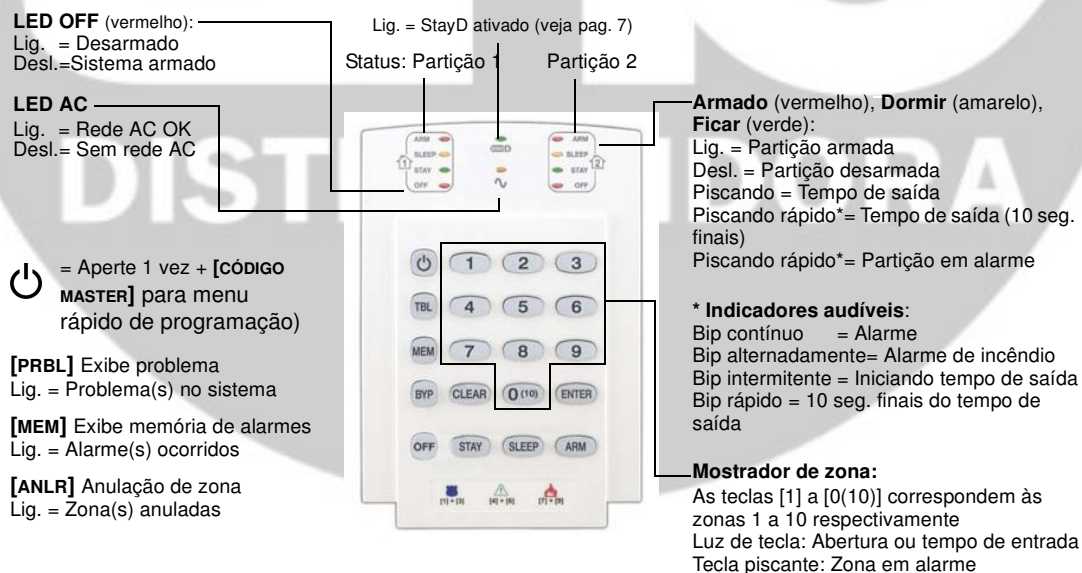


Figure 2: K32 — Teclado LED de 32 zonas

Mostrador de zonas:
Os números [1] a [32] correspondem às zonas 1 a 32, respectivamente. Abrir ou em tempo de entrada, as zonas são iluminadas, e piscam em alarme.

LED OFF (vermelho)
Ligado = Desarmado
Desligado = Sistema armado

LED AC
Ligado = Rede AC OK
Desligado = Sem rede AC

Lig. = StayD ativado (veja pag.6)

☰ = Aperte uma vez + [CÓDIGO MASTER] para menu rápido de programação

Status: Partição 1 Partição 2

Ligado = Partição armada
Desligado = Partição desarmada
Piscando = Tempo de Saída
Piscando rápido* = Tempo de Saída (10 seg. finais)
Piscando rápido* = Partição em alarme

*** Indicadores audíveis:**
Bip contínuo = Alarme
Bip alternadamente = Alarme de incêndio
Bip intermitente = Iniciando tempo de saída
Bip rápido = 10 seg. finais do tempo de saída

☀ = Aperte e segure para ajustar o brilho
🎵 = Aperte e segure para configurar chime de zona

[TBL] Exibe problema
Ligado = Problemas no sistema

[MEM] Exibe memória de alarmes
Ligado = Alarmes ocorridos

[BYP] Anulação de zona
Ligado = Zonas anuladas

Figure 3: K32RF — Teclado LED de 32 zonas sem fio

Mostrador de zonas:
Os números [1] a [32] correspondem às zonas 1 a 32, respectivamente. Em abertura ou em tempo de entrada, as zonas são iluminadas, e piscam em alarme.

LED OFF (vermelho)
Ligado = Desarmado
Desligado = Sistema armado

LED AC e Rx/Tx
Ligado = Rede AC OK
Desligado = Teclado desligado
Piscando rápido = Transmitindo/recebendo
Piscando lento = Perda de AC no teclado

StayD (verde)
Ligado = Modo StayD ativado
Piscando lento = Bateria baixa no teclado

☰ = Aperte uma vez + [CÓDIGO MASTER] para menu rápido de programação

Partição 1 Status Partição 2 Status

Arm (vermelho), Sleep (amarelo), Stay (verde):
Ligado = Partição armada
Desligado = Partição desarmada
Piscando = Tempo de saída
Piscando rápido* = Tempo saída (10 seg. finais)
Piscando rápido* = Partição em alarme

*** Indicadores audíveis:**
Bip contínuo = Alarme
Bip alternadamente = Alarme de incêndio
Bip intermitente = Iniciando tempo de saída
Bip rápido = 10 seg. finais do tempo de saída

☀ = Aperte e segure para ajustar o brilho (veja pag. 13)

Tecla Info
Atualiza informações para ver todas zonas abertas (veja pag. 12)

[TBL] Exibe problemas
Lig. = Problemas no sistema

[MEM] Exibe memória de alarmes
Lig. = Alarmes ocorridos

[BYP] Anulação de zona
Lig. = Zonas anuladas

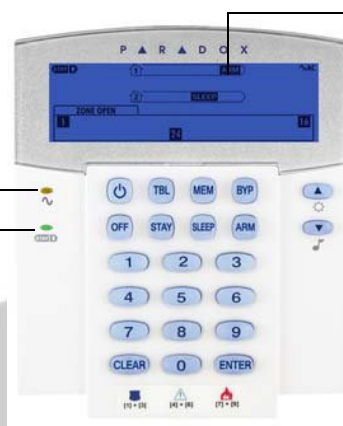
Figure 4: K32I / K35 — Teclado Ícone de 32 zonas

LED AC (amarelo)
Ligado = Rede AC OK
Desligado = Sem rede AC

LED StayD (verde)
Ligado = StayD ativado.
Desligado = StayD desativado
‡ = Ícone mostrado na tela

Teclas

- [TBL] = Exibe problema
- [MEM] = Exibe memória de alarmes
- [BYP] = Anulação de zonas



Arm, Sleep, Stay:

- Lig. = Partição armada
- Desl. = Partição desarmada
- Pisca = Tempo de saída
- Pisca Rápido * = Tempo de saída (10s finais)
- Pisca Rápido * = Partição em alarme

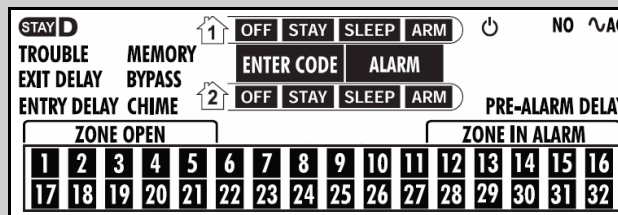
*** Indicadores audíveis:**

- Sinal contínuo = Alarme,
- Bip variado = Alarme de fogo
- Bip Intermitente = Início do tempo de saída
- Bip rápido = 10s finais do tempo de saída

[TBL] Exibe problema
Lig. = Problemas no sistema

[MEM] Exibe memória de alarmes
Lig. = Alarmes ocorridos

[BYP] Anulação de zona
Lig. = Zonas anuladas



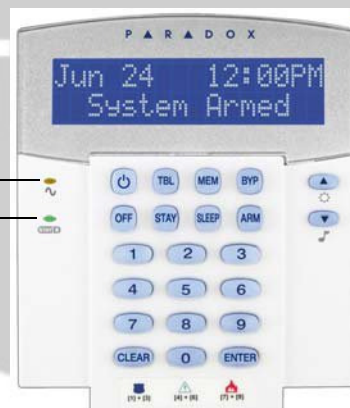
Exibe	Descrição
StayD	Lig. = Modo StayD habilitado
TROUBLE	Problema pisca e número(s) correspondente ao problema(s) ilumina-se (veja <i>Lista de Probr. pag. 14</i>)
EXIT DELAY	Piscante = Digite código antes de Tempo de Saída terminar
ENTRY DELAY	Piscante = Digite código antes do Tempo de Ent. term.
MEMORY	Lig. = Alarme(s) ocorridos
BYPASS	Lig. = Zona(s) anuladas
CHIME	Lig. = Exibe chime de zonas quando em Modo de Prog. de Chime
1 2	Indica Partição 1 e 2
OFF	Lig. = Sistema está desarmado

Exibe	Descrição
STAY	Lig. = Sistema está armado Ficar
SLEEP	Lig. = Sistema está armado Dormir
ARM	Lig. = Partição está totalmente armada
ENTER CODE	Lig. = Digite seu código de usuário
ALARM	Piscante = Sistema está em alarme
⏻	Piscante = Menu Rápido do Usuário Master
~AC	Lig. = Rede AC está alimentando teclado
NO ~AC	Lig. = Teclado está alimentado por carga de bateria
PRE-ALARM DELAY	Lig. = Cont. decrescente para alarme em zonas pré
ZONE OPEN	Lig. = Zona(s) iluminada está(ão) aberta(s)
ZONE IN ALARM	Lig. = Zona(s) iluminada está(ão) em alarme

Figure 5: K32LCD — Teclado LCD 32 zonas

LED AC (amarelo)
Lig. ‡ = Rede AC OK
Desl. = Sem rede AC

LED StayD (verde)
Lig. ‡ = StayD ativado
Desl. = StayD desativado



Teclas

- ⏻ = Aperte uma vez + [CÓDIGO MASTER] para menu rápido de programação
- ☀ = Aperte e segure para configurar teclado
- 🎵 = Aperte e segure para programar chime de zona

[TBL] = Exibe problemas

[MEM] = Exibe alarmes na memória

[BYP] = Anulação de zona

Particionando

Seu sistema está equipado com uma característica de particionamento que pode dividir o seu sistema de alarme em duas áreas distintas identificadas como partição 1 e partição 2. O particionamento pode ser usado em instalações onde o sistema de segurança dividido é mais prático, tais como uma casa/escritório ou armazém/edifício. Quando particionado, cada zona, cada código de usuário e muitas das características do seu sistema podem ser atribuídas a qualquer partição, 1 ou 2, ou ambas partições. Se o sistema não for particionado, todas as zonas, códigos de usuário, e os recursos serão reconhecidos como pertencentes a partição 1.

Ligar/Desligar Modo StayD

Ligue Modo StayD:

[STAY] + [CÓDIGO] + [STAY] ▶ LED StayD ligado

Pressione a tecla **[STAY]** seguido de um código válido, em seguida, pressione a tecla **[STAY]** novamente dentro de dez segundos. O LED StayD irá acender para confirmar ativação do StayD, e o sistema entrará no modo Stay.

Desligue Modo StayD:

[OFF] + [CÓDIGO] + [OFF] LED OFF ligado

Pressione a tecla **[STAY]** seguido de um código válido, em seguida, pressione a tecla **[STAY]** novamente dentro de dez segundos. O LED StayD irá desligar e o LED OFF acender para confirmar a desativação do StayD. Com o StayD desativado, o sistema funcionará como um sistema de segurança padrão

Alterar Modo de Arme

Alterar nível de segurança - Ficar para Dormir:

[SLEEP] por 2 seg.. ▶ Tempo ▶ LED Sleep ligado

Pressione e segure a tecla **[SLEEP]** em qualquer teclado. Todas as zonas que serão armadas no modo Dormir entrarão no tempo de saída, permitindo-lhe passar para o quarto. Quando termina o tempo de saída, e você está no quarto, o resto do interior será armado. O sistema está agora no modo Dormir.

Alterar nível de segurança - Dormir para Ficar:

[STAY] por 2 seg. ▶ LED Stay ligado

Pressione e segure a tecla **[STAY]** do teclado situado no quarto. O sistema imediatamente vai mudar do modo Dormir para o modo Ficar, que lhe permite deixar o quarto e circular livremente no interior da casa. Se você acidentalmente deixar o quarto, sem mudar para o modo Ficar, todas as zonas armadas em modo Dormir entrarão em um tempo, permitindo-lhe tempo suficiente para passar para o modo Ficar.

Deixando a área - Ficar para Total:

Teclado: **[ARM]** por 2 seg. ▶ Tempo ▶ LED Arm ligado

Controle Remoto:  no controle remoto

Pressione e segure a tecla **[ARM]** no teclado que é atribuído o caminho de saída. Isto irá iniciar um tempo de saída para todas as zonas do caminho de saída. Depois de ter deixado o imóvel, todas as zonas de caminho de saída serão rearmadas. O sistema está agora no modo de arme Total.

Entrando na área - Total para Ficar:

Teclado: **[CÓDIGO]** LED Stay ligado

Controle Remoto:  no controle remoto

Quando entrar na propriedade, através do caminho de entrada, todas as zonas atribuídas ao caminho de entrada vão entrar em tempo de entrada, permitindo que você entre na casa. Digitando um código válido no teclado do caminho de entrada é terminado o tempo de entrada e alterna o sistema para o modo Ficar. As zonas do caminho de entrada irão rearmar. O sistema está agora no arme Ficar.

Deixando área sem alterar modo de arme:

[OFF] por 2 seg.

Pressione e segure a tecla **[OFF]** por 2 segundos em um teclado para deixar uma área sem alterar o modo de arme.

Configurações Avançadas do StayD

Modo Janela e Tempo de Rearme

Em um sistema armado no modo Ficar: Este modo permite a você abrir uma zona externa sem acionar um alarme. Para entrar no modo Janela, pressione **[OFF]**, em seguida, o seu **[CÓDIGO DE ACESSO]**. Todas as zonas que podem ser abertas piscarão. O sistema irá iniciar um tempo de saída, permitindo que você abra uma zona externa, como uma janela ou uma porta. O sistema irá permitir apenas abrir uma zona com o tempo de saída e será concluído após fazê-lo. Quando você fechar a zona aberta (janelas, portas, etc), ela será rearmada.

Ao fechar uma zona externa, como uma janela ou porta, um temporizador terá início permitindo que você feche a zona corretamente. O tempo de rearme começa quando você fecha a zona, e deverá manter a zona fechada durante todo o tempo de rearme para que possa rearmar o sistema. Isso é especialmente útil para janelas de madeira reduzindo assim falsos alarmes.

Modo Ao-Vivo

Durante um alarme, pressione a tecla **[CLEAR]** para ver um movimento. A luz da zona no teclado exibirá a abertura e o fechamento das zonas que venham a ocorrer.

Programando Códigos de Usuários

Códigos de usuários são números de identificação pessoal que lhe permite entrar em certos modos de programação, armar ou desarmar o sistema, bem como ativar ou desativar PGMs. Para obter informações sobre como cada código de usuário pode armar ou desarmar o sistema veja o *Checklist do Sistema* na página 17. O sistema suporta os seguintes níveis:

- 1 Código Master do Sistema
- 2 Código Master da Partição
- 29 Código de Usuário

Código Master do Sistema (Padrão: 123456)

O Código Master do Sistema pode armar ou desarmar qualquer partição usando qualquer modo de arme descrito nesta seção e pode criar, modificar ou apagar qualquer código de usuário.

Código Master da Partição

O Código Master da Partição 1 está permanentemente associado a Partição 1 e pode ser usado para criar, modificar ou apagar cód. de usuários que são definidos a Partição 1. O Código Master 2 está permanentemente associado a Partição 2 (exceção: quando o particionamento está desabilitado, o Código Master 2 será associado a Partição 1) e pode ser usado para criar, modificar ou apagar cód. de usuários que estão associados a mesma partição. Os Códigos Masters não podem modificar ou apagar cód. de usuários que estão definidos a ambas partições. Só o Código Master do Sistema pode modificar ou apagar cód. de usuários definidos a ambas partições.

Código de Coação

Se você é forçado a armar ou desarmar seu sistema, digitando um cód. de usuário com a opção 'Coação' habilitada você irá armar ou desarmar o sistema e imediatamente transmitir um alerta silencioso (Código de Coação) a base de monitoramento. O Código de Coação precisa estar habilitado por seu instalador.

Tamanho do Código de Acesso

Seu sistema pode ser programado para usar códigos de 4 ou 6 dígitos, onde cada dígito pode ser qualquer valor entre 0 a 9. Códigos de 6 dígitos são considerados mais difíceis de se burlar e com isso, mais seguros. Evite programações simples ou códigos óbvios, como seu número de telefone, endereço ou códigos como 1234. Veja a *Menu Rápido do Usuário Master* neste Guia.

Como eu programo códigos de acesso?

- 1 Pressione a tecla **[⏏]**.
- 2 Digite seu **[CÓDIGOS MASTER DO SISTEMA]** ou seu **[CÓDIGO MASTER]**.
- 3 (Vá para passo 4 se usar teclado K32LCD) A tecla **[⏏]** piscará. Quando uma tecla/LED de zona estiver aceso (não piscante), o usuário já está programado.
- 4 Selecione um usuário digitando um número de 2-dígitos de usuário (ex.: **[0]+[9]** para usuário 9) ou use a tecla de rolagem e depois pressione **[ENTER]**. Para teclados K10, aperte a tecla correspondente ao número de usuário (ex.: **[9]** para usuário 9).
- 5 Digite um novo **[CÓDIGO DE ACESSO]** de 4 ou 6 dígitos.
- 6 Confirme o código.
- 7 Aperte um botão do controle remoto ou pressione **[ENTER]** não adicionar controle remoto no usuário.
- 8 (Não disponível para sistemas não-particionados) Aperte **[1]** e/ou **[2]** para definir a partição. Pressione **[ENTER]**, o menu irá avançar para o próximo usuário disponível.

Como eu apago códigos de acesso?

- 1 Pressione a tecla **[⏏]**.
- 2 Digite seu **[CÓDIGO MASTER DO SISTEMA]** ou seu **[CÓDIGO MASTER]**.
- 3 Selecione um usuário digitando um número de usuário de 2-dígitos (ex.: **[0]+[9]** para usuário 9). No teclado K10, digite um número de usuário de 1 dígito (ex.: **[9]** para usuário 9).
- 4 Aperte e segure a tecla **[SLEEP]** até ouvir o bip de confirmação.

Tire o máximo do seu sistema familiarizando-se com todos os métodos de arme. Se o seu sistema não está particionado (veja *Particionamento* na página 6), tudo é considerado como pertencente a Partição 1. Se você não puder armar porque uma zona está aberta, o sistema entra em Anulação de Zonas. Digite os dois dígitos da zona que você deseja anular e pressione **[ENTER]**, ou pressione **[ENTER]** para anular todas as zonas abertas.

Arme Total

Este método armará todas as zonas da partição selecionada. Por favor, repare que o arme Total pode também ser acionado usando o Auto Arme (veja *Auto Arme* na pág. 10) ou Arme Rápido (veja *Arme Rápido* na pág. 10).

Como armar Total?

- 1 Feche todas as zonas na partição desejada.
- 2 Aperte **[ARM] + [CÓDIGO DE ACESSO]**.
- 3 Se você tem acesso a ambas partições (veja *Particionando* na pág. 6): Pressione a tecla correspondente para a partição desejada (**[1]** ou **[2]**). Para ambas partições, pressione a outra tecla depois do bip de confirmação.

Arme Dormir

Similar ao arme Ficar, o arme Dormir possibilita que os usuários permaneçam numa área protegida, mas oferece um nível de proteção mais elevado. Por exemplo, em uma casa de dois andares, o perímetro está protegido com o arme Ficar. No Sleep armar, o perímetro, assim como o térreo estão protegidos (detectores de movimento, etc), permitindo-lhe mover-se no segundo andar e dormir nos quartos. Zonas Dormir são zonas que são anuladas quando se arma Dormir. Por exemplo, quando você vai dormir à noite, todos os locais, exceto o seu quarto estão totalmente armados. O arme Dormir também pode ser ativado usando o Auto Arme (ver Auto Arme na pág. 10) ou Arme-Rápido (veja *Auto Arme* na pág. 10).

Como armar Dormir?

- 1 Feche todas as zonas na partição desejada (exceto zonas Dormir).
- 2 Aperte a tecla **[SLEEP]**.
- 3 Digite seu **[CÓDIGO DE ACESSO]**.
- 4 Se você tem acesso a ambas partições (veja *Particionando* na pág. 6): Pressione a tecla correspondente para a partição desejada (**[1]** ou **[2]**). Para ambas partições, pressione a outra tecla depois do bip de confirmação.

Arme Ficar

Este método permite mover-se livremente no interior das residências, enquanto o perímetro está totalmente armado. As zonas Ficar são zonas que estão anuladas quando armado Ficar. Por exemplo, se você planeja ficar em casa a noite, as portas e janelas podem ser armadas sem armar outras zonas como detectores de movimento. O arme Ficar também pode ser ativado usando o Auto Arme (veja *Auto Arme* na pág. 10) ou Arme Rápido (veja *Arme Rápido* na pág. 10).

Como armar Ficar?

- 1 Feche todas as zonas na partição desejada (exceto zonas Ficar).
- 2 Aperte a tecla **[STAY]**.
- 3 Digite seu **[CÓDIGO DE ACESSO]**.
- 4 Se você tem acesso a ambas partições (veja *Particionando* na pág. 6): Pressione a tecla correspondente para a partição desejada (**[1]** ou **[2]**). Para ambas partições, pressione a outra tecla depois do bip de confirmação.

Arme Rápido

O Arme Rápido permite a você armar o sistema sem usar um código de acesso. Esta característica precisa ser habilitada por seu instalador. Se o Arme Rápido está programado, você pode aumentar o nível de segurança de seu sistema → Arme Ficar → Arme Dormir → Arme Total sem usar nenhum código (veja Figure 6).

Arme Rápido Total

Pressione e segure a tecla **[ARM]** para armar todas as zonas da partição. Se particionado, as teclas **[1]** e **[2]** piscarão. Você pode usar essa característica para permitir que indivíduos específicos como de serviços gerais (por exemplo, limpeza) possam armar, sem dar-lhes acesso a qualquer outra operação do sistema. Veja Arme Total na página 10.

Arme Rápido Ficar

Pressione e segure a tecla **[STAY]** para armar o perímetro (zonas não definidas como zonas Ficar). Veja Arme Ficar na pág. 9.

Arme Rápido Dormir

Pressione e segure a tecla **[SLEEP]** para armar todas as zonas não definidas como zonas Dormir. Veja Arme Dormir na pág. 9.

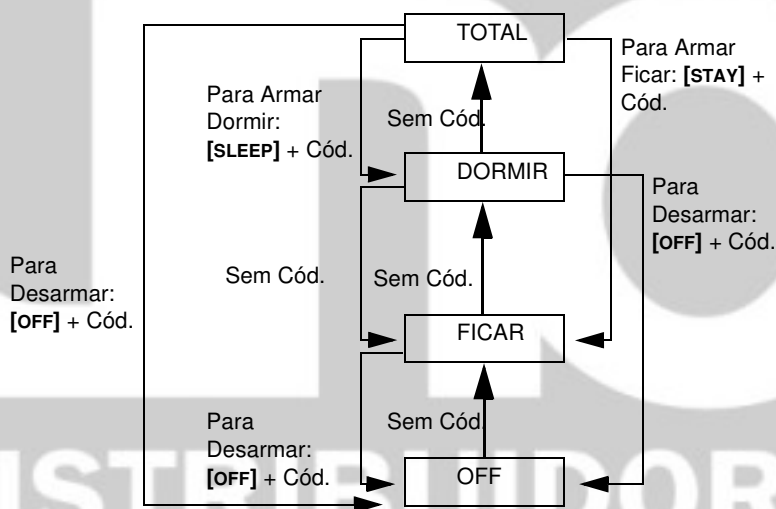
Anulação Rápida de Zonas

Pressione e segure a tecla **[BYP]** para acessar o Modo de Anulação Rápida. Veja Programando Anulação Manualmente na pág. 11.

Saída Rápida

Quando o sistema está pronto para armar Ficar ou Dormir: Esta função permite-lhe sair de locais já armados e manter o sistema armado. Pressione e segure a tecla **[OFF]** para iniciar o tempo de saída. Depois do tempo de saída terminar, o sistema vai mudar para o modo de arme anterior.

Figure 6: Armando/Desarmando



Auto Arme

Auto Arme por Horário

O sistema de alarme pode automaticamente se auto armar em uma hora específica do dia. Em arme Total (Veja Arme Total na pág. 9), o sistema anulará todas as zonas abertas.

Como programar a Hora do Auto Arme?

- 1 Pressione a tecla **[⏏]**.
- 2 Digite o **[CÓDIGO MASTER]**.
- 3 Aperte a tecla **[BYP]**. A tecla **[BYP]** piscará para indicar que você está no menu de Opções do Sistema.
- 4 Pressione a tecla **[1]** para partição 1, ou tecla **[2]** para partição 2.
- 5 Digite a hora desejada para o auto arme (24h, ex.: 18:30).
- 6 Aperte a tecla **[1]** para arme total, tecla **[2]** para arme Dormir, ou tecla **[3]** para arme ficar da partição.

Como desabilitar temporariamente o Auto Arme por Horário?

- 1 Pressione a tecla [⏻].
- 2 Digite o [CÓDIGO MASTER].
- 3 Aperte a tecla [BYP]. A tecla [BYP] piscará para indicar que você está no menu de Opções do Sistema.
- 4 Pressione a tecla [1] para partição 1, ou tecla [2] para partição 2.
- 5 Pressione e segure [SLEEP] para desabilitar temporariamente o Auto Arme por Horário.

Auto Arme

O sistema de alarme pode ser programado para armar e/ou enviar um cód. de reporte se nenhum movimento ocorrer em um período de tempo pré-programado. Esta é uma característica particularmente útil quando se quer supervisionar um indivíduo com problemas de saúde crônicos ou de uma pessoa que vive sozinha. O sistema irá ignorar todas as zonas abertas.

Desarmando e Desativando um Alarme

Para desarmar um sistema armado ou um alarme, pressione [OFF] e digite seu [CÓDIGO DE ACESSO]. Um ponto de entrada, como a porta da frente, será programado com um dos dois Tempos de Entrada. Quando um ponto de entrada é aberto, o teclado soará até que se desarme o sistema. Seu sistema de alarme não vai gerar um alarme antes que este tempo termine. Qualquer usuário pode desarmar uma partição que ele fora designado, exceto os usuários definidos com a opção Somente Arme ou PGM. Para desarmar alarmes gerados por Zonas de Fogo Temporizadas, veja *Alarmes de Fogo* na pág. 12.

Como desarmar o sistema? (para sistema armado Ficar ou Dormir, vá para passo 2)

- 1 Digite através de um teclado designado de entrada (por exemplo, porta de entrada).
- 2 Aperte [OFF] + Digite seu [CÓDIGO DE ACESSO].
- 3 Se você tem acesso a ambas partições (veja *Particionando* na pág. 6): Pressione a tecla correspondente para a partição desejada ([1] ou [2]). Para ambas partições, pressione a outra tecla depois do bip de confirmação.

Como desativar um alarme?

- Pressione [OFF] + digite seu [CÓDIGO DE ACESSO].

Programando Anulação Manualmente

A Programação de Anulação Manual lhe permite programar o sistema de alarme para ignorar (desativar) zonas especificadas da próxima vez que o sistema for armado. Por exemplo, você pode querer anular certas zonas quando os trabalhadores estão reformando parte de sua casa. Uma vez que o sistema é desarmado, as entradas anuladas são apagadas. Quando zonas estão anuladas, a tecla [BYP] acenderá.

A Programação de Anulação Manual também pode ser ativada através da Anulação Rápida de Zonas. Se a Anulação Rápida de Zonas estiver ativada, pressione a tecla [BYP] por três segundos para entrar em Anulação de Zonas. Para remover a anulação de uma zona, no passo 3 digite o número da zona novamente ou pressione [CLEAR] para apagar todas as entradas atuais. Pressione [ENTER] após o passo 2 para desviar todas zonas abertas. Aperte [CLEAR] duas vezes para sair sem salvar. Pressione [CLEAR] + [ENTER] para apagar zonas anuladas.

Como anular zonas?

- 1 Pressione a tecla [BYP].
- 2 Digite seu [CÓDIGO DE ACESSO] (veja a nota abaixo). A tecla [BYP] piscará.
- 3 Selecione o(s) número(s) correspondente à(s) zona(s) que pretende anular inserindo dois dígitos do número da zona (por exemplo, zona 3 = 03). Aceso = Zona Aberta, Piscante = Zona Anulável, Apagado = Zona fechada, não anulável.
- 4 Pressione a tecla [ENTER] para salvar e sair.

Reanulação de Zonas

Após desarmar o sistema, é apagado a anulação de zonas. A função Reanulação de Zonas repõe a última anulação salva na memória. Isto eliminará a necessidade de ter que manualmente reprogramar a anulação de zonas toda vez que tiver que armar o sistema.

Como reanular zonas?

- 1 Pressione a tecla [BYP].
- 2 Digite seu [CÓDIGO DE ACESSO].
- 3 Pressione a tecla [BYP].
- 4 Pressione a tecla [ENTER].

Modo de Visualização (somente K32RF)

O teclado K32RF tem dois modos de visualização. Por padrão, o teclado mostrará todos os eventos (por exemplo, zonas em alarme, zonas anuladas, etc.) no instante que eles ocorrem. Alternativamente, o sistema pode ser programado por seu instalador para somente exibir zonas que causam alarme ou tempo de entrada. Se você quer ver o status de todas as zonas, pressione a tecla [i]. As zonas que estão abertas mas não acionam um alarme somente são exibidas após pressionar a tecla [i]. A informação será exibida por 30 segundos, mostrando o status de todas as zonas no instante que a tecla [i] for pressionada. Para mais informações sobre Modo de Visualização, contate seu instalador.

Exibir Alarme

Se um alarme ocorre em uma zona, o respectivo LED/tecla da zona acenderá, a tecla [MEM] acenderá, e as zonas serão armazenadas na memória. Estes respectivos LEDs continuarão a piscar antes do desarme mesmo que a zona tenha sido restaurada. Para sair deste modo e passar para modo de visualização ao-vivo antes de desarmar, pressione a tecla [CLEAR]. Quando o sistema está desarmado, os LEDs das zonas desligarão, enquanto a tecla [MEM] permanecer ligada. Pressione a tecla [MEM] para iluminar os LEDs correspondente às zonas que estavam em alarme. A memória de alarme será apagada quando um próximo alarme ocorrer e um código válido for digitado ou em um arme total do sistema.

No teclado K32LCD, a tela mostrará se existe zonas na memória. Pressione [MEM] para ver todas zonas da memória; para rolar use as teclas [▲] e [▼]. Pressione [BYP] para ver eventos. A memória do alarme será apagada quando um próximo alarme ocorrer e um código válido for digitado.

Alarmes de Fogo

Em um alarme de fogo, a sirene irá emitir três “toques” em intervalos de 2 segundos até silenciar ou alguém digitar um código de acesso válido. Se for uma Zona de Fogo Temporizada, há um atraso antes de o sistema entrar em contato com a base de monitoramento. Isto prevê desnecessários reportes de falsos alarmes. Se não houver esta condição, contate a sua base de monitoramento imediatamente para evitar uma resposta desnecessária.

O que prosseguir se uma Zona de Fogo Temporizada for desligada acidentalmente?

- 1 Pressione a tecla [CLEAR] nos 30 segundos de alarme.
- 2 Tente corrigir o problema.
- 3 Se o problema persistir, após 90 segundos, o alarme soará novamente. Pressione a tecla [CLEAR] mais uma vez.

Minimizando os Riscos de Fogo

As três causas mais comuns de fogo:

A cozinha é a principal causa de incêndios em casa. É também a primeira causa de queimaduras. Incêndios na cozinha muitas vezes resultam de erros humanos e desacompanhamento culinário, em vez de falha mecânica dos fogões ou fornos. Fumantes descuidados são a principal causa de mortes por fogo. Detectores de fumaça, camas resistente a queima e mobílias estofadas são impecilhos significativos ao fogo. Aquecedores são a segunda principal causa de incêndios residenciais. No entanto, o incêndios por aquecedores são um grande problema em casas de famílias e em apartamentos onde os sistemas de aquecimento não são freqüentemente revisados por profissionais.

Dicas de Segurança

No caso de um incêndio, primeiro escape, depois chame ajuda. Desenvolva um plano de escape de incêndio e defina um ponto de encontro. Certifique-se de que toda a família conheça duas maneiras de escapar de cada quarto. Simule seu caminho com os olhos fechados. Nunca fique em pé em um incêndio, sempre rasteje sob a fumaça e tente manter sua boca coberta. Nunca volte a um incêndio, por qualquer motivo, porque pode custar-lhe a vida. Finalmente, depois de ter simulado pelo menos uma vez uma saída de incêndio, suas chances de sobreviver a um incêndio aumentam. E lembre-se de praticar um plano de fuga em casa frequentemente com a sua família.

Forneça um Sistema de Aviso de Incêndio

Incêndios em casa fechadas são altamente perigosos durante a noite. O incêndio produz fumaças e gases que podem ser mortais às pessoas enquanto elas dormem. Para alertar um incêndio, detectores de fumaça devem ser instalados do lado de fora de cada dormitório, e em cada área adicional onde tenha pessoas da família, incluindo subsolos.

Alarmes de Pânico

Em caso de emergência, o sistema pode fornecer três alarmes de pânico que geram um alarme imediatamente após pressionar e segurar simultaneamente duas teclas específicas em três segundos. Com base em suas necessidades, estes alarmes de pânico

podem gerar alarmes sonoros (sirenes e luzes) ou alarmes silenciosos que podem se comunicar, com mensagens específicas, com sua base de monitoramento. Por exemplo, pressionando [1] e [3] pode significar "chamar a polícia" ou qualquer coisa que você deseja. Este recurso deve ser configurado pelo seu instalador.

Pressione e segure as teclas [1] e [3] para chamar a polícia.

Pressione e segure as teclas [4] e [6] para chamar um médico.

Pressione e segure as teclas [7] e [9] para alarme de incêndio.

Programando Chime de Zonas

Uma zona com Chime habilitado avisará você toda vez que ela for aberta através de um "bip" em seu teclado. Cada teclado precisa ser configurado separadamente.

Como configurar uma zona chime? Nos teclados K32 / K32RF

- 1 Aperte e segure a tecla [↵]. Os LEDs Arm1, Arm2, Stay1, e Stay2 piscarão.
 - 2 Selecione os numeros correspondentes às zonas que você quer Chime digitando os dois-dígitos da zona. Por exemplo, para chime na zona 2 aperte [0] depois [2]. O LED correspondente vai acender. O teclado salva automaticamente as informações uma vez que os 2 dígitos do número da zona forem digitados.
 - 3 Pressione a tecla [ENTER] para sair.
- * Para apagar a função Chime de uma zona, no passo 2 digite o número da zona novamente e então o número apagará ou pressione [SLEEP] para apagar o Chime de todas as zonas programadas com Chime. Todas zonas que estão com Chime ativado serão acesas. As zonas que permanecerem desligadas não estão com Chime ativado.

Como configurar uma zona chime? No teclado K35

- 1 Aperte e segure a tecla [↵]. A palavra Chime vai aparecer na tela.
 - 2 Selecione* os numeros correspondentes às zonas que você quer Chime digitando os dois-dígitos da zona. Por exemplo, para chime na zona 2 aperte [0] depois [2]. O LED correspondente vai acender. O teclado salva automaticamente as informações uma vez que os 2 dígitos do número da zona forem digitados.
 - 3 Pressione a tecla [ENTER] para sair.
- * Para apagar a função Chime de uma zona, no passo 2 digite o número da zona novamente e então o número apagará ou pressione [SLEEP] para apagar o Chime de todas as zonas programadas com Chime. Todas zonas que estão com Chime ativado serão acesas. As zonas que permanecerem desligadas não estão com Chime ativado.

Como configurar uma zona chime? No teclado K10

- Aperte e segure a tecla ([1] a [0(10)]). Bip de confirmação = Chime ativado, bip de rejeição= Chime desativado.

Como configuro uma zona chime? No teclado K32LCD

- Aperte e segure a tecla [↵]. Aperte [1] para selecionar qual zona chime ou aperte [2] para configurar período de chime. O período de chime permite a você especificar o horário o qual será ativado o chime da zona.

Teclado Mudo

Quando silenciado, o teclado vai somente emitir os bips de confirmação, de rejeição, e quando uma tecla for pressionada. Portanto, quando estiver mudo, o teclado não vai tocar durante um alarme e não vai tocar o chime de zonas.

Nos teclados K32, K32RF, K35 e K10, pressione e segure a tecla [CLEAR] por 6 segundos para habilitar ou desabilitar a função Mudo. Se o teclado emitir bip de confirmação, a função Mudo está habilitada para este teclado. Se o teclado emitir bip de rejeição, a função está desabilitada.

Já no teclado K32LCD, pressione e segure a tecla [☉] para configurações de teclado. Aperte [4] para função Mudo. Aperte [ARM] para habilitar ou desabilitar a função. Cada teclado precisa ser configurado separadamente.

Brilho do Teclado

(Para o teclado K32LCD, aperte e segure a tecla [☉] para configurar teclado). O nível de iluminação atrás das teclas pode ser modificado para atender às suas necessidades. Existe quatro níveis de brilho. As teclas [☉] ou [MEM] são usadas para ajustar o nível desejado. Cada vez que se aperta as teclas [☉] ou [MEM] aumenta o nível de brilho até que o nível máximo seja alcançado. Após ter atingido o nível máximo, o brilho voltará ao nível mais baixo e todo processo é repetido.

Como ajustar o brilho? Nos teclados K32 / K32RF

- 1 Aperte e segure a tecla [☉].
- 2 Pressione a tecla [☉] para ajustar o nível de brilho desejado.

- 3 Pressione **[CLEAR]** ou **[ENTER]** para sair.

Como ajustar o brilho? No teclado K35

- 1 Aperte e segure a tecla **[▲]** por 4 segundos. As teclas 1, 2, 3, 5 e 6 piscarão. Pressione **[CLEAR]** para sair do menu sem salvar as informações ou pressione **[ENTER]** para sair do menu e salvar.
- 2 Pressione a tecla desejada e role o menu usando **[▲]** e **[▼]** para ajustar:
 - [1]** para ajustar velocidade de rolagem.
 - [2]** para ajustar brilho (0 = Desl., 1 = Brilho mínimo, (...) 7 = Brilho máximo)
 - [3]** para ajustar o contraste (0 = Baixo contraste, 4 = Alto contraste)
 - [5]** para ajustar o nível/brilho do auto-dim (0 = Desl., 1 = Menor nível/brilho do auto-dim, (...) 7 = Maior nível/brilho do auto-dim)
 - [6]** para ajustar o tempo do auto-dim (0 = Desl., 1 = 1 seg., 2 = 5 seg., 3 = 10 seg., 4 = 20 seg., 5 = 1 min., 6 = 2 min., 7 = 4 min.)

Como ajustar o brilho? No teclado K10

- 1 Aperte e segure a tecla **[MEM]**. A tecla **[MEM]** acenderá.
- 2 Pressione a tecla **[MEM]** para ajustar o brilho desejado.
- 3 Pressione **[CLEAR]** ou **[ENTER]** para sair.

Como ajustar o brilho? No teclado K32LCD

- Aperte e segure a tecla **[○]**. Pressione **[2]** para ajustar o brilho. Role usando as teclas **[▲]** e **[▼]**. Pressione **[ENTER]** para salvar.

Teclas de PGM (Saídas Programáveis)

Seu sistema pode incluir uma ou mais PGMs. Quando uma condição ou evento específico ocorrer no sistema, a PGM pode ser usada para resetar detectores de fumaça, acender luzes em sua casa ou escritório, abrir/fechar portão automatizado e muito mais. Se programado por seu instalador, você pode pressionar e segurar as teclas **[1]** e **[2]**, **[2]** e **[3]**, **[4]** e **[5]**, **[5]** e **[6]**, **[7]** e **[8]**, ou **[8]** e **[9]** para cada respectiva PGM. Pressione e segure **[CLEAR]** + **[ENTER]** ou **[○]** por três segundos para resetar o detector de fumaça. Estes recursos devem ser configurados por seu instalador.

Modo de Economia (somente K32RF)

Se faltar energia elétrica no teclado sem fio, a tela será desligada e entrará em modo de economia de energia em um minuto. Pressione a tecla **[INFO]** para ligá-la novamente.

Exibir Problemas

Seu sistema de alarme monitora continuamente várias condições de problemas que podem ser reportados diretamente a sua base de monitoramento. Quando ocorre um problema, a tecla **[TBL]** acende. Nós sugerimos que você informe a sua base de monitoramento do problema e permita a eles que realizem o serviço de reparo.

NOTA: O teclado pode ser programado para emitir um BIP a cada 5 segundos sempre que um novo problema ocorrer. Pressione a tecla **[TBL]** para parar "Bip de Problema".

Como fazer para exibir problemas?

- 1 Pressione a tecla **[TBL]**. A tecla **[TBL]** piscará e o(s) número(s) correspondente(s) ao(s) problema(s) acenderá(ão) (exceto no K32LCD)
- 2 Leia a explicação correspondente do problema na lista abaixo. Se não entender as instruções dadas, entre em contato com sua base de monitoramento para o reparo do problema.
- 3 Pressione a tecla **[CLEAR]** para sair.

Lista de Problemas

[1] Bateria Baixa em Zona Sem Fio: A tensão da bateria em uma ou mais zonas sem fio está baixa.

[2] Problemas de Energia: Cinco tipos de problemas de energia - **[1]** A central de alarme está com bateria baixa ou sem. **[2]** A central de alarme está sem energia elétrica. **[3]** A saída auxiliar está sobrecarregada. **[4]** Teclado sem fio está sem energia elétrica. **[5]** Teclado sem fio com falha de bateria.

[3] Problema Sirene: A saída de sirene está sobrecarregada ou sem sirene.

[4] Problema de Comunicação: Seu sistema de alarme, se monitorado, não pode comunicar com a base de monitoramento.

[5] Falha de Fiação/Tamper de Zona: Um problema na fiação está ocorrendo em uma ou mais zonas.

[6] Problema no Tamper de Módulo: Uma chave tamper de algum módulo foi acionada.

[7] Problema em Zona de Fogo: Indica um problema em alguma zona de fogo.

[8] Perda de Horário: O relógio interno da central de alarme deve ser reprogramado. Este é o único problema que recomendamos que você corrija.

Como programar o horário?

- 1 Pressione a tecla **[8]** dentro do menu de problemas.
- 2 Digite a hora (ex.: 11:10). Caso a hora esteja entre 01 e 12, você deverá selecionar **[1]** para formato 24h, **[2]** para AM, ou **[3]** para PM. Caso o horário digitado tenha um valor acima de 12 o sistema automaticamente selecionará o formato 24h.

- 3 Digite o ano (4 dígitos).
- 4 Digite o mês (2 dígitos).
- 5 Digite o dia (2 dígitos). Agora você ajustou a Hora e Data. Pressione **[CLEAR]** para sair

[9] Perda de supervisão de zona sem fio: Uma ou mais zonas sem fio não estão se comunicando com a central de alarme.

[10] Perda de supervisão de módulo: Um ou mais módulos sem fio não estão se comunicando com a central de alarme.

[16] Falha de teclado (somente K35 / K32 / K32RF): Um ou mais teclados não estão se comunicando com a central de alarme.

[SLEEP] Falha de teclado (somente K10): Um ou mais teclados não estão se comunicando com a central de alarme.

Teclas de Funções Rápidas

Caso seu instalador ou a base de monitoramento necessitem testar seu sistema, pode ser que você precise executar um dos seguintes procedimentos. Para entrar no menu de programação aperte **[⏏]** e depois digite seu **[CÓDIGO MASTER]**. No menu de programação, pressione:

Teste de Reporte

[MEM] + [2]

Se seu sistema é monitorado por uma base, esta função enviará um teste de reporte a base de monitoramento.

Chamar PC

[MEM] + [1]

Inicia uma comunicação com o software WinLoad.

Responder PC

[MEM] + [1]

Irá forçar a central a atender uma chamada originada através do software WinLoad.

Cancelar Comunicação

[MEM] + [9]

Cancela uma comunicação com o software WinLoad caso ela esteja em andamento.

Teste e Manutenção

Com o sistema desarmado e o LED "OFF" aceso, ative os detectores cruzando a área de atuação deles. Abra e feche portas e janelas e verifique se as zonas respectivas irão acender no teclado. Seu instalador pode indicar a melhor maneira de testar o sistema.

Não use materiais com chamas ou quentes para testar seus detectores de fogo. Seu instalador pode lhe indicar a melhor maneira de testar seu sistema de incêndio.

Em situações normais de uso, seu sistema não requer outras manutenções ou testes. Recomendamos que a bateria de backup seja substituída a cada 3 anos. Fale com seu instalador sobre os testes necessários e qual frequência eles devem ser feitos.

Checklist do Sistema

Número de Zona e Descrição	Partição 1 ou 2	Anular	Ficar	Dormir	Forçada	24h	Tempo de Entrada	Zona de Fogo / Temporizada
01: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
02: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
03: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
04: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
05: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
06: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
07: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
08: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
09: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
10: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
11: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
12: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
13: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
14: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
15: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
16: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
17: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
18: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
19: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
20: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
21: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
22: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
23: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
24: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
25: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
26: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
27: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
28: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
29: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
30: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
31: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
32: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona de Fogo? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Temporizada? <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>

Descrição da Zona

O sistema está particionado? Sim Não

Partição 1 = _____

Partição 2 = _____

Recursos e Teclas Especiais

[ARM] Arme Rápido Total é ativado

[STAY] Arme Rápido Ficar é ativado

[SLEEP] Arme Rápido Dormir é ativado

[BYP] Anulação Rápida de Zonas é ativada

Alarmes de Pânico

[1] e [3] Polícia ou _____ Silencioso Audível Desl.

[4] e [6] Emerg. ou _____ Silencioso Audível Desl.

[7] e [9] Fogo ou _____ Silencioso Audível Desl.

PGMs

PGM 1 _____ PGM 5 _____ PGM 9 _____ PGM 13 _____

PGM 2 _____ PGM 6 _____ PGM 10 _____ PGM 14 _____

PGM 3 _____ PGM 7 _____ PGM 11 _____ PGM 15 _____

PGM 4 _____ PGM 8 _____ PGM 12 _____ PGM 16 _____

Teclas de PGM

[1] e [2]: _____

[2] e [3]: _____

[4] e [5]: _____

[5] e [6]: _____

[7] e [8]: _____

[8] e [9]: _____

[CLEAR] + [ENTER] = Resetar Detc. Fumaça

Tempos do Sistema

Entre e saia de sua propriedade através de portas definidas.

Tempo de Saída 1 (Partição 1): _____ seg. = tempo para sair

Tempo de Saída 2 (Partição 2): _____ seg. = tempo para sair

Tempo de Entrada 1 = _____ seg. = tempo para desarmar alarme; zona de entrada # _____

Tempo de Entrada 2 = _____ seg. = tempo para desarmar alarme; zona de entrada # _____

O alarme ativa a sirene por _____ min.

Outras Informações

Instalador: _____ Data: _____

Responsável: _____ Tel: _____

Monitorado por: _____ Tel: _____

Núm. da sua da conta: _____

Garantia

A Uno Distribuidora e a Paradox garantem que o produto está livre de defeitos de produção e mão de obra em uso normal pelo período de um ano a contar pela data da venda. Equipamento fora do prazo da garantia (mais de 12 meses), com problemas no estado de conservação (queimado, quebrado, oxidado, alterado, atingido por raio, com falhas na instalação, atingidos por agentes da natureza) não se enquadrarão na garantia. O fabricante não se responsabiliza pela instalação ou por mal uso dos equipamentos sendo isto responsabilidade do instalador. Interferência eletromagnética, eletrostática, descargas elétricas, ruídos, maresia, insetos ou pequenos animais e outras condições inerentes ao local assim como equipamentos não adquiridos na Uno Distribuidora não serão cobertos pela garantia.

Limitações dos Sistemas de Alarme

Deve ser entendido que, embora o seu sistema de alarme Paradox é altamente avançado e seguro, não oferece nenhuma garantia a proteção contra roubo, incêndio ou outra emergência (opções de incêndio e emergência estão disponíveis somente em alguns modelos Paradox). Isto é devido a inúmeras razões, incluindo por não se limitar a instalação/posicionamento insuficiente ou inadequado, limitações de sensores, desempenho da bateria, interrupção de sinal sem fio, manutenção inadequada ou linhas telefônicas comprometidas ou contornadas. Como resultado, a Paradox não representa um sistema de alarme que irá prevenir danos pessoais ou danos à propriedade, ou em todos os casos, fornecer adequada proteção.

Seu sistema de segurança deve, portanto, ser considerado como mais uma ferramenta disponível para reduzir os riscos e/ou danos de roubo, incêndio ou outras emergências. Assim como outras ferramentas, não se limita a prevenção de incêndio e extinção de dispositivos e sistemas de proteção/prevenção.

Também recomendamos que você realize manutenção regularmente de seus sistemas de segurança e fique por dentro de novos e melhorados produtos da Paradox.

ADVERTÊNCIAS: Informação para o Usuário

Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites para dispositivos digitais Classe B, de acordo com a Parte 15 das Regras FCC. Esses limites são estipulados para fornecer proteção razoável contra interferências prejudiciais em uma instalação residencial. Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de rádio frequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode causar interferências prejudiciais às comunicações de rádio. No entanto, não há garantia de que não ocorrerão interferências em uma instalação em particular. Se este equipamento causar interferências prejudiciais a equipamentos intermitentemente, o usuário é orientado a tentar corrigir a interferência por uma ou mais das seguintes medidas: (1) reposicionar ou realocar a antena de recepção; (2) aumentar a distância entre o equipamento e o receptor; (3) conectar o equipamento a uma tomada em um circuito diferente daquele em que o receptor está ligado, ou (4) consultar o revendedor ou um técnico em rádio/TV para obter assistência técnica. ATENÇÃO: O usuário é advertido que quaisquer mudanças ou modificações não aprovadas expressamente pela Paradox Security Systems podem anular a autoridade do usuário para operar/usar o equipamento.

Legal © 2010 Paradox Security Systems Ltd. Todos os direitos reservados. Especificações podem mudar sem aviso prévio. Uma ou mais das seguintes patentes dos EUA podem se aplicar: 7046142, 6215399, 6111256, 6104319, 5920259, 5886632, 5721542, 5287111, 5119069, 5077549 e RE39406. Patentes canadenses e internacionais podem também se aplicar. Magellan e Spectra SP são marcas comerciais ou marcas registradas da Paradox Security Systems Ltd. ou de suas afiliadas, no Canadá, Brasil e/ou outros países.



P ▲ R ▲ D O X[®]
S E C U R I T Y S Y S T E M S

www.unodistribuidora.com.br

Impresso no Brasil - 04/2010

MGSP-PU11